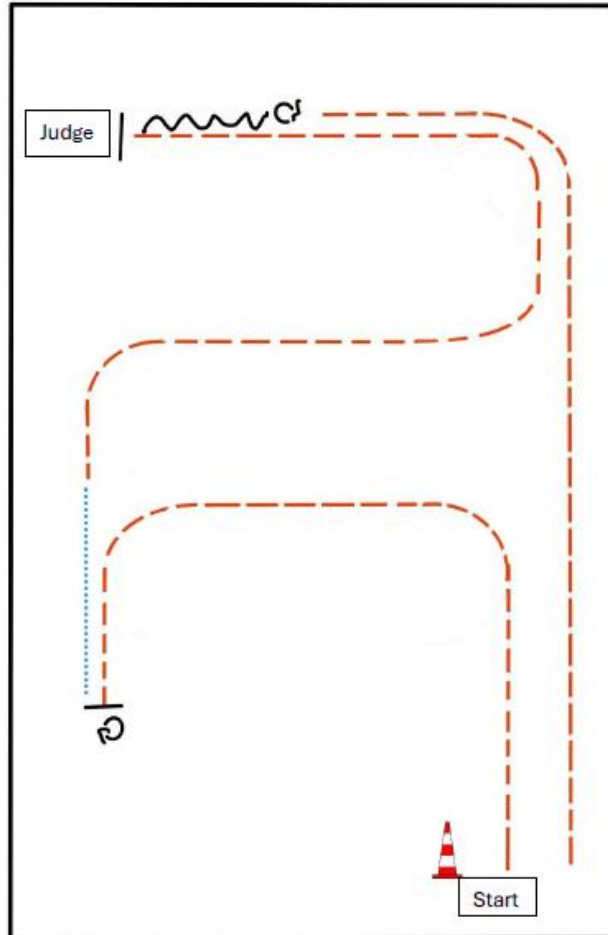
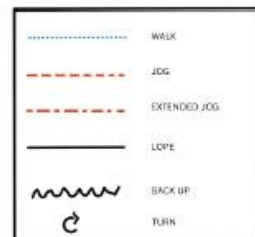


Pattern Showmanship at Halter #2 - LK 3



BE READY AT MARKER

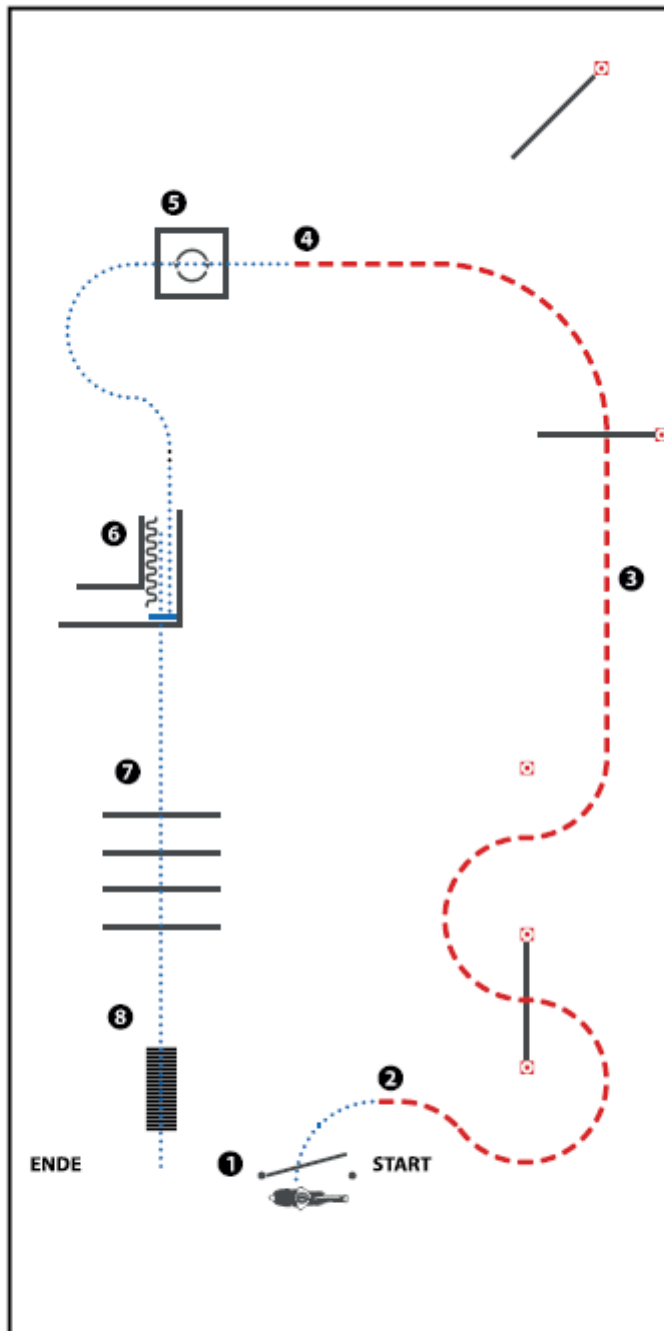
- 1) TROT
- 2) STOP, TURN 180°
- 3) WALK
- 4) TROT, STOP
- 5) SET UP
- 6) INSPECTION
- 7) BACK UP
- 8) TURN 180°
- 9) TROT



ERSTE WESTERNREITER UNION
 PFERDESPORTVERBAND WESTERNREITEN

Walk Trot Trail

Trail-Set 6 #4 WT / FZ / THiH C Turnier Arenagröße 20 x 40 m

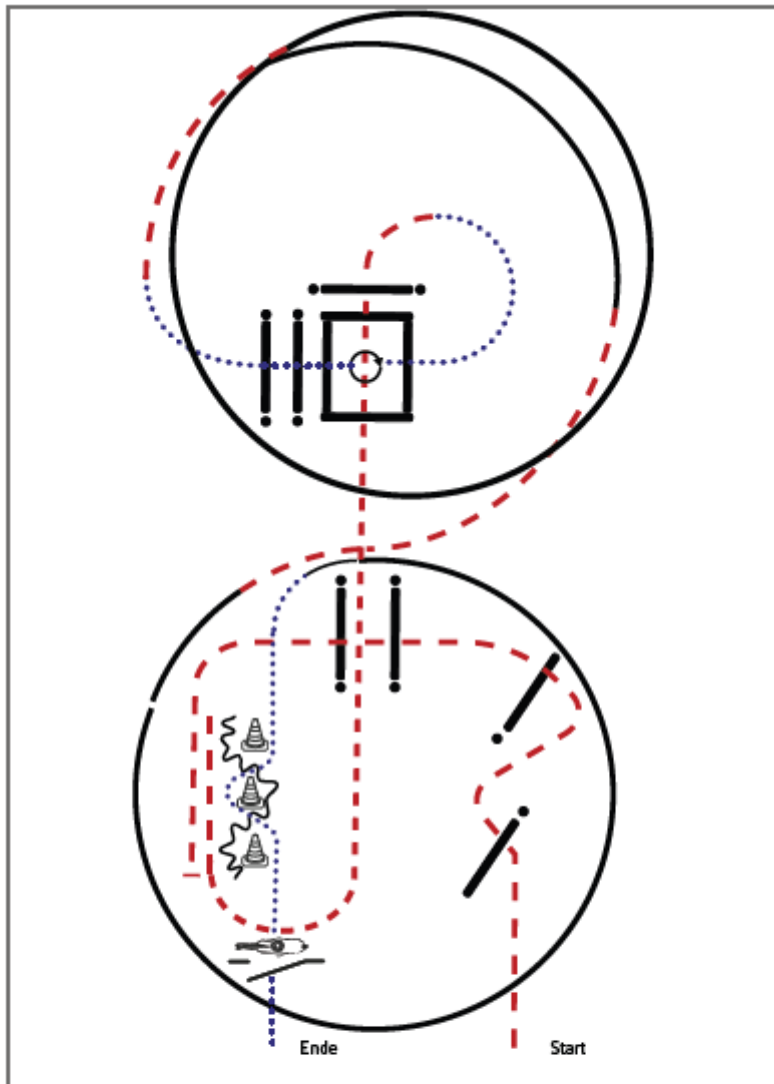


(Erhöhungen optional)

- 1) Gate (Tor)
- 2) JOG OVER (Trabstange)
- 3) JOG OVER (Trabstange)
- 4) WALK INTO BOX, 360° TURN EITHER WAY. WALK OUT
(Im Schritt in die Box, 360° Wendung rechts oder links, im Schritt aus der Box)
- 5) WALK INTO CHUTE, STOP (im Schritt in die Gasse, Anhalten)
- 6) BACK UP, WALK OUT (Rückwärts, im Schritt aus der Gasse)
- 7) WALK OVER (Schrittstangen)
- 8) BRIDGE (Brücke)

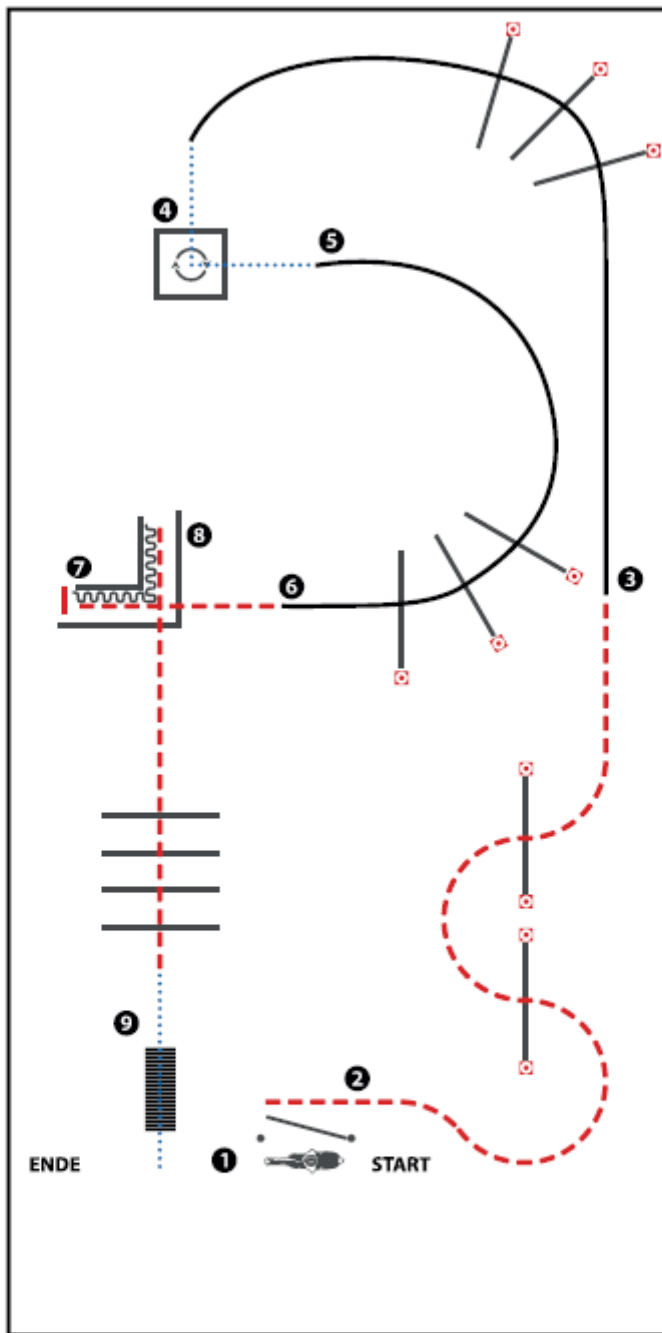
WALK (SCHRI TT)
EXTENDED WALK
JOG/TROT (TRAB)	-----
EXTENDED TROT	-----
LOPE (GALOPP)	————
EXTENDED LOPE	————
BACK UP (RÜCKWÄRTS)	~~~~~
LEAD CHANGE SIMPLE OR FLYING (GALOPPWECHSEL EINFACH ODER FLIEGEND)	————
TURN (DREHUNG)	————

Greenhorse Trail



- 1) Trab, Trabserpentin, Trabstangen
- 2) Anhalten, Rückwärt durch Pylonen
- 3) Trab, Trabstangen
- 4) Schritt, im Schritt in die Box, 360° (links oder rechts)
- 5) Schrittstangen
- 6) Trab, Rechtsgalopp
- 7) Trab, Linksgalopp
- 8) Schritt, Slalom
- 9) Tor, im Schritt die Arena verlassen

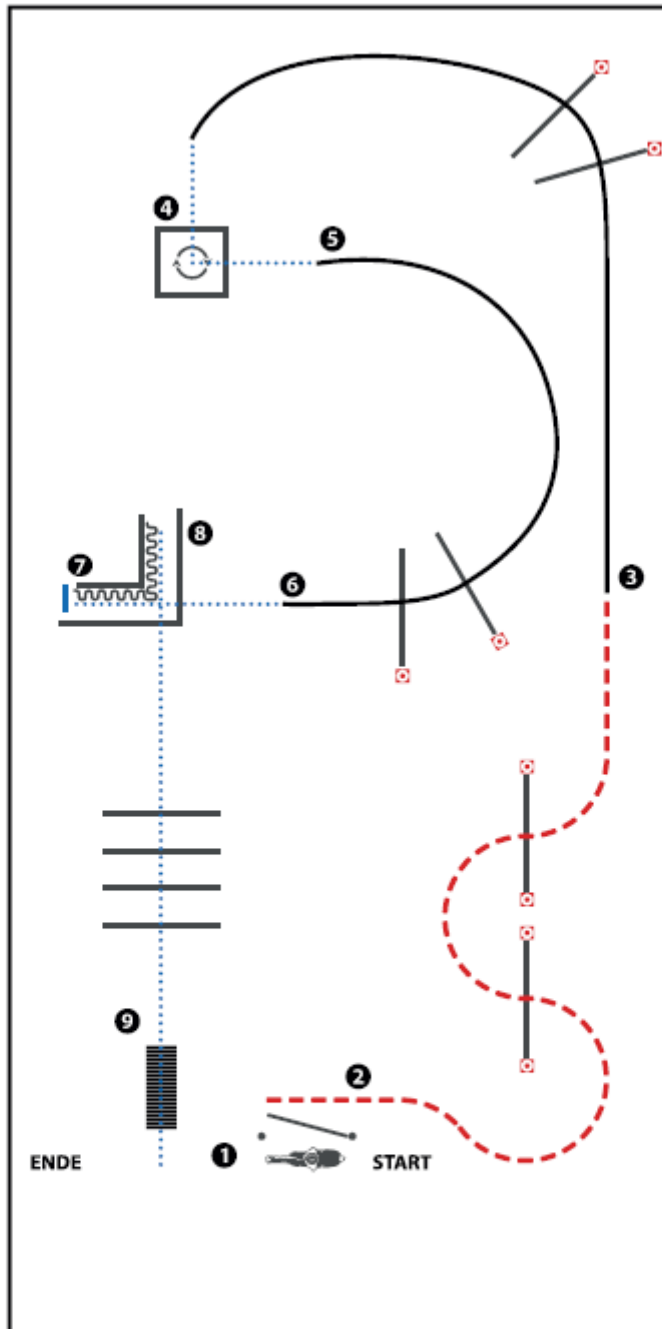
Legende:	
Schritt
Trab	-----
Galopp	_____
Wachstzone	=====
Rückwärts	~~~~~
	



(Erhöhungen optional)

- 1) GATE
- 2) JOG OVER
- 3) LOPE OVER (LL)
- 4) WALK INTO BOX, 270° TURN RIGHT, WALK OUT
- 5) LOPE OVER (RL)
- 6) JOG INTO CHUTE, STOP
- 7) BACK UP
- 8) JOG OUT, JOG OVER
- 9) WALK, BRIDGE

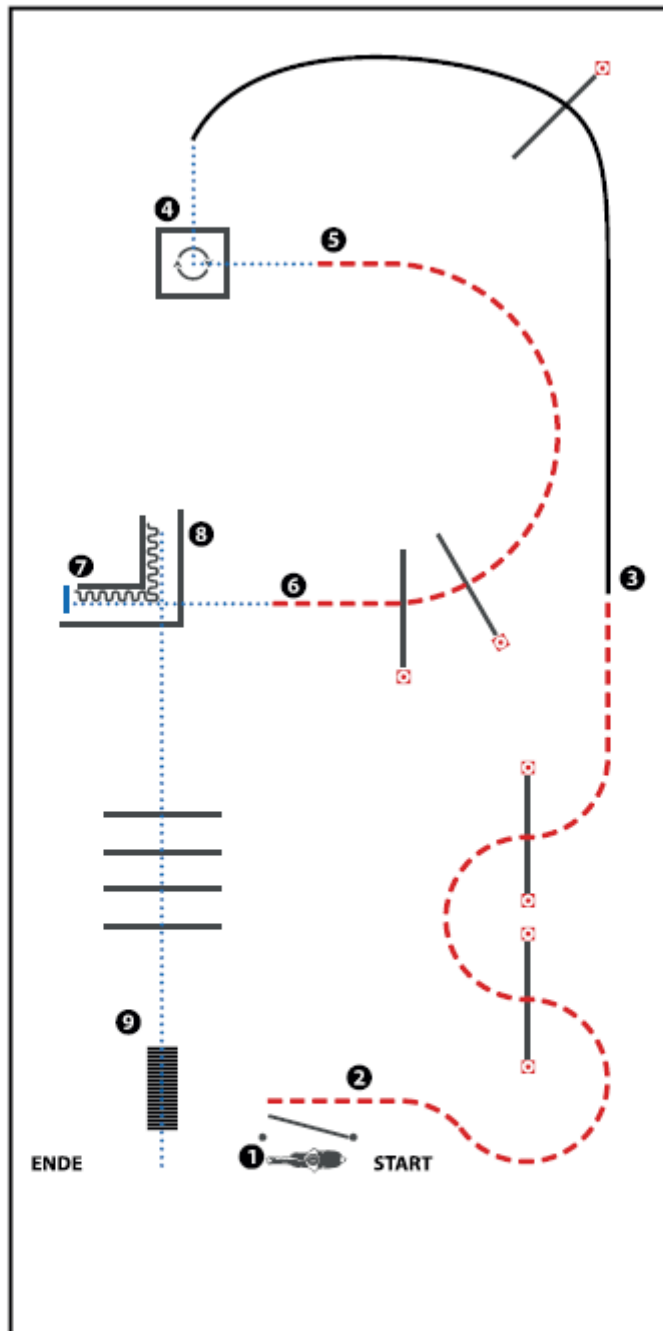
WALK (SCHRITT)
EXTENDED WALK
JOG/TROT (TRAB)	-----
EXTENDED TROT	-----
LOPE (GALOPP)	—————
EXTENDED LOPE	—————
BACK UP (RÜCKWÄRTS)	~~~~~
LEAD CHANGE SIMPLE OR FLYING (GALOPPWECHSEL EINFACH ODER FLIEGEND)	———
TURN (DREHUNG)	⊙



(Erhöhungen optional)

- 1) GATE
- 2) JOG OVER
- 3) LOPE OVER (LL)
- 4) WALK INTO BOX, 270° TURN RIGHT, WALK OUT
- 5) LOPE OVER (RL)
- 6) WALK INTO CHUTE, STOP
- 7) BACK UP
- 8) WALK OUT, WALK OVER
- 9) BRIDGE

WALK (SCHRITT)
EXTENDED WALK
JOG/TROT (TRAB)	-----
EXTENDED TROT	-----
LOPE (GALOPP)	-----
EXTENDED LOPE	-----
BACK UP (RÜCKWÄRTS)	vvvvvvv
LEAD CHANGE SIMPLE OR FLYING (GALOPPWECHSEL EINFACH ODER FLIEGEND)	-----
TURN (DREHUNG)	○

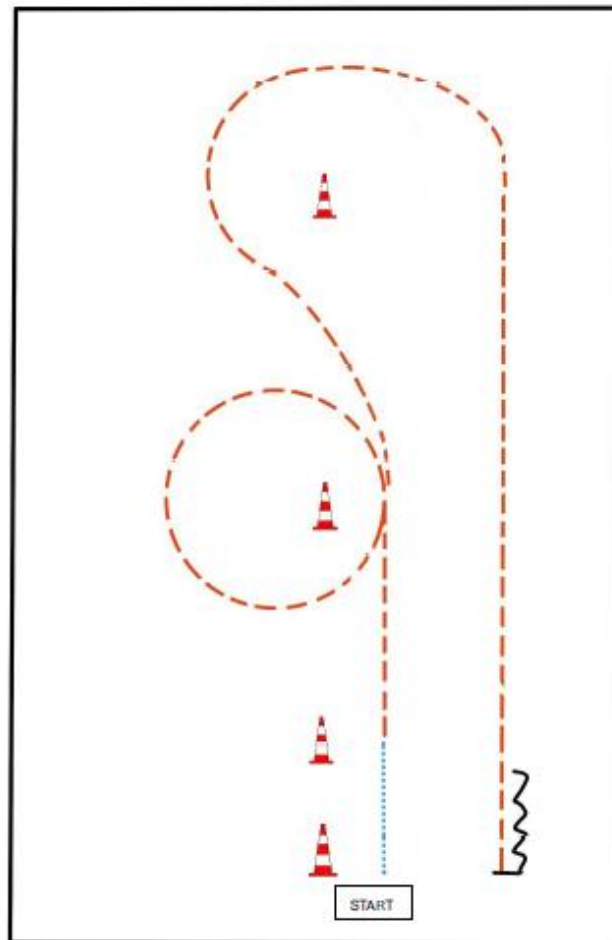


(Erhöhungen optional)

- 1) GATE
- 2) JOG OVER
- 3) LOPE OVER (LL)
- 4) WALK INTO BOX, 270° TURN RIGHT, WALK OUT
- 5) JOG OVER
- 6) WALK INTO CHUTE, STOP
- 7) BACK UP
- 8) WALK OUT, WALK OVER
- 9) BRIDGE

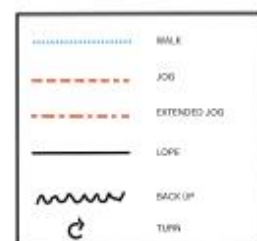
WALK (SCHRITT)
EXTENDED WALK
JOE/TROT (TRAB)	-----
EXTENDED TROT	-----
LOPE (GALOPP)	-----
EXTENDED LOPE	-----
BACK UP (RÜCKWÄRTS)	~~~~~
LEAD CHANGE SIMPLE OR FLYING (GALOPPWECHSEL EINFACH ODER FLEGEND)	-----
TURN (DREHUNG)	-----

Pattern Western Horsemanship #2 - WT

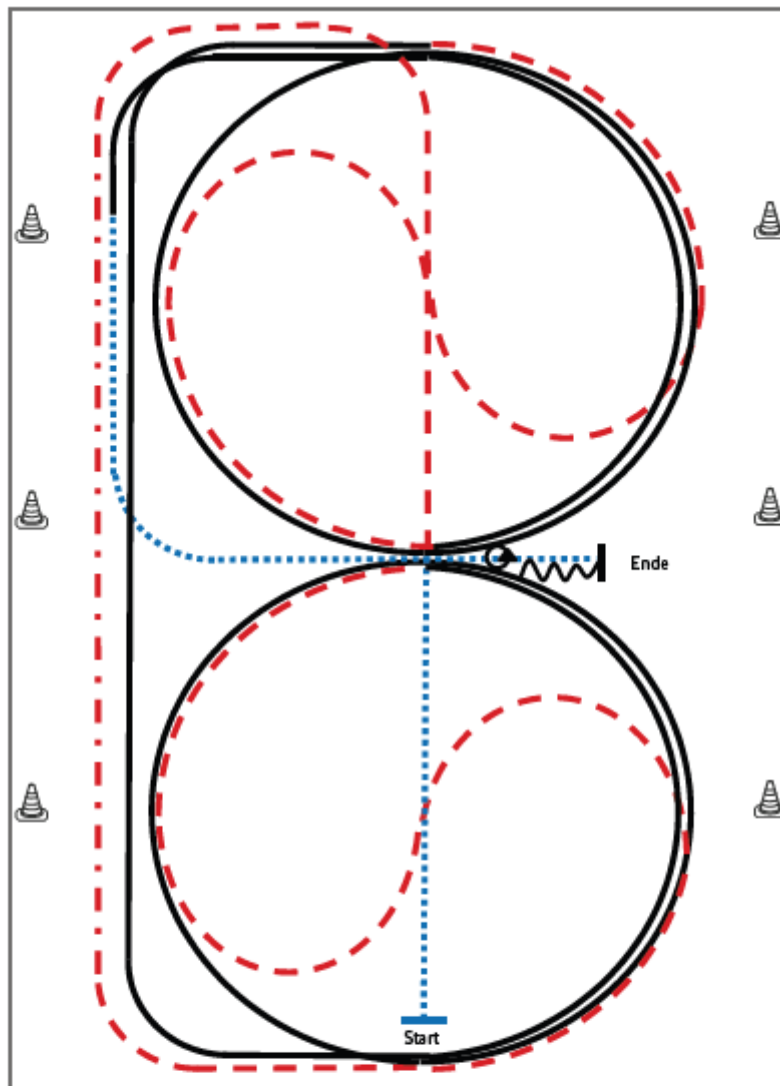


BE READY AT MARKER

- 1) WALK
- 2) JOG CIRCLE LEFT
- 3) JOG
- 4) STOP
- 5) BACK UP



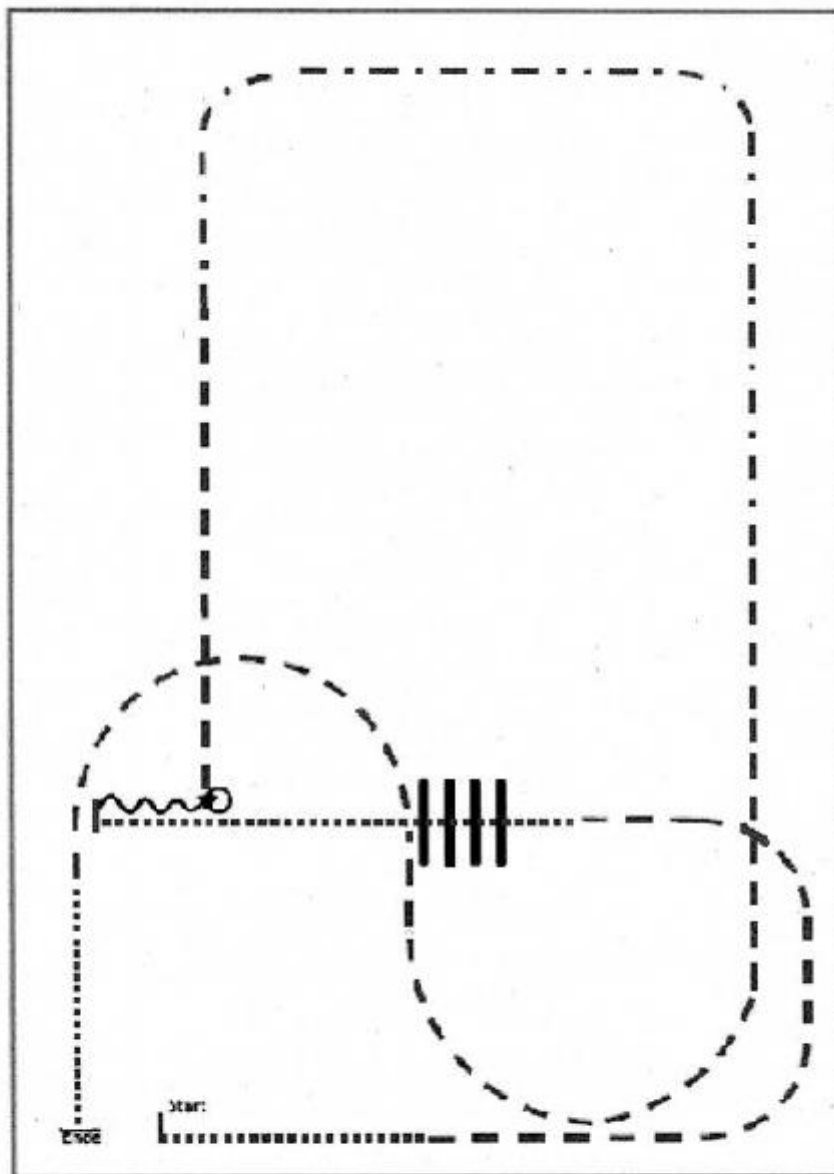
Greenhorse Basis



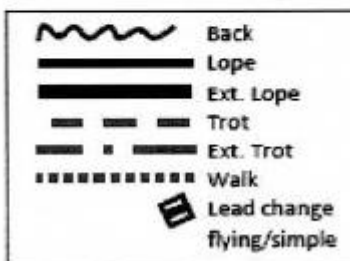
- 1) Schritt durch die Länge der Bahn, bei X antraben, ganze Bahn
- 2) An der langen Seite Tritte verlängern
- 3) Trab, Mitte der kurzen Seite auf dem Zirkel geritten, durch den Zirkel wechseln
- 4) Bei X Rechtsgalopp 1 ½ Zirkel
- 5) Mitte der kurzen Seite ganze Bahn
- 6) Mitte der kurzen Seite Trab auf dem Zirkel geritten, durch den Zirkel wechseln
- 7) Bei X Linksgalopp 1 ½ Zirkel, Mitte der kurzen Seite ganze Bahn
- 8) Nach Durchreiten der Ecke Schritt, Mitte der langen Seite abwenden, nach X anhalten, Rückwärtsrichten bis X
- 9) HHW 360° rechts oder links

Legende:	
Schritt
Trab	- - - - -
Galopp	— — — — —
Wechselzone	
Rückwärts	~~~~~

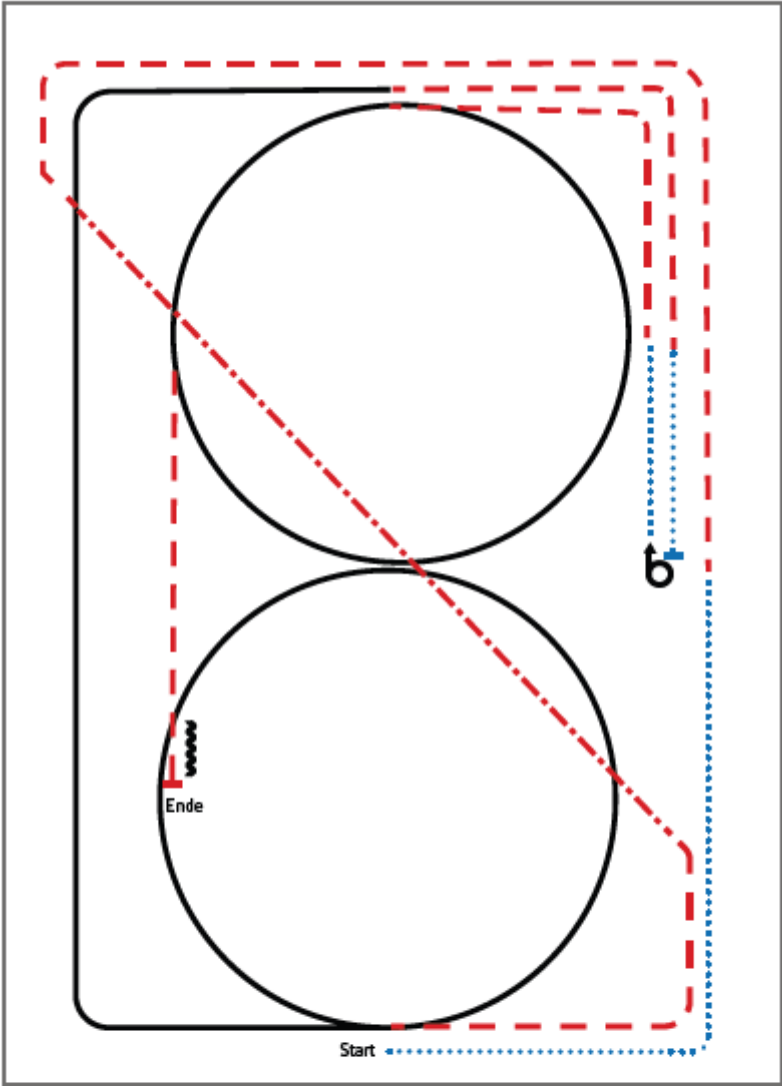
Walk Trot Ranch Riding



1. Walk
2. Trot
3. Walk over, walk
4. Stop, Back, Turn 90° right
5. Trot
6. ext. Trot
7. Trot
8. walk, Stop



Greenhorse Ranch Riding

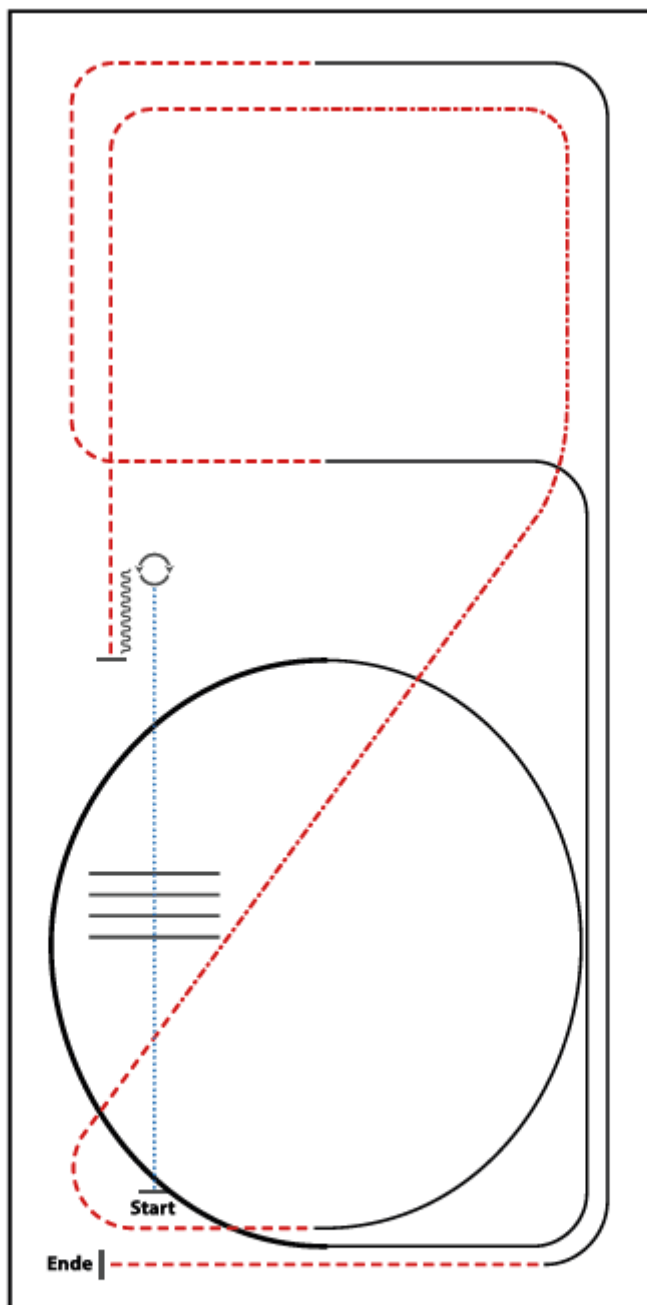


- 1) Walk
- 2) Trot
- 3) Extended Trot, Trot
- 4) Lope RL circle, Lope
- 5) Trot, Walk, Stop
- 6) Turn 540° left or right
- 7) Walk, Trot
- 8) Lope LL circle
- 9) Trot, Stop, Back up

Legende:

Schritt
Trab	- - - - -
Galopp	_____
Wachstzone	=====
Rückwärts	~~~~~



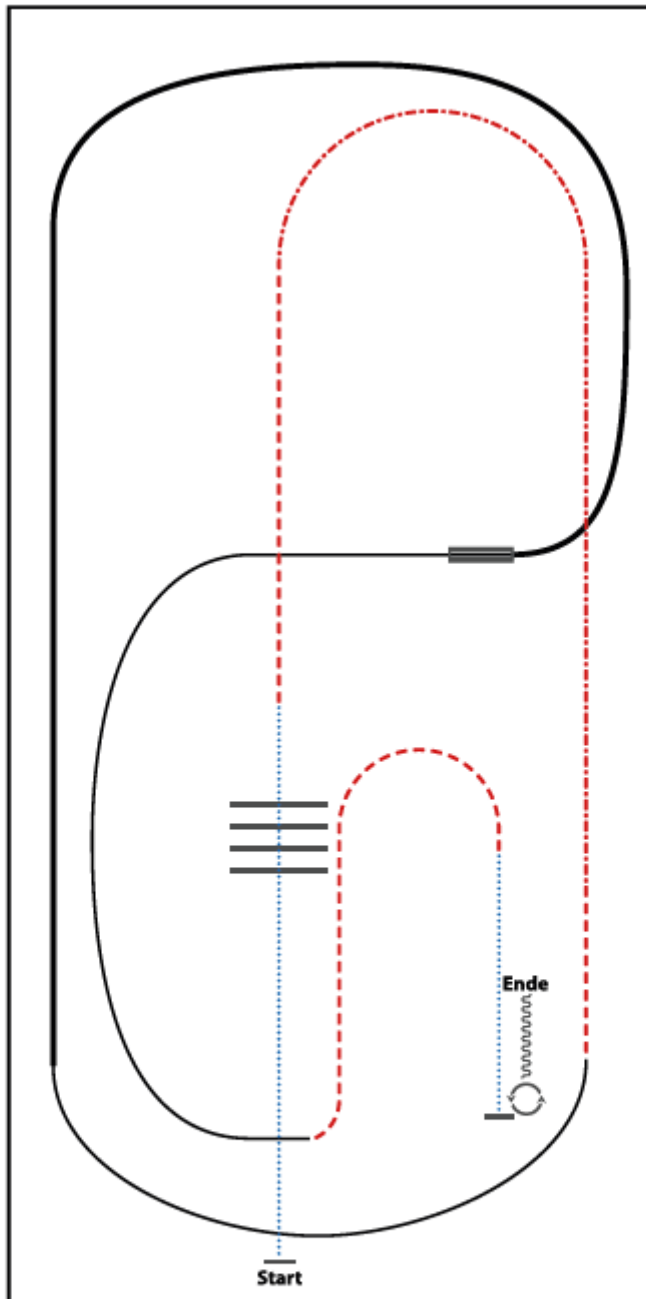


- 1) WALK
- 2) WALK OVER, WALK
- 3) STOP, 360° TURN (LEFT OR RIGHT)
- 4) BACK UP
- 5) TROT
- 6) EXTENDED TROT, TROT
- 7) LOPE (LL)
- 8) EXTENDED LOPE (LL), LOPE (LL)
- 9) TROT
- 10) LOPE (RL)
- 11) TROT, STOP

WALK (SCHRITT)
EXTENDED WALK
JOG/TROT (TRAB)	-----
EXTENDED TROT	-----
LOPE (GALOPP)	=====
EXTENDED LOPE	=====
BACK UP (RÜCKWÄRTS)	~~~~~
LEAD CHANGE (GALOPPWECHSEL)	=====
TURN (DREHUNG)	⊙

Ranch Riding LK 3 / LK1-2

#29 Ranch Riding LK 1-3 Arenagröße min. 20 x 40 m

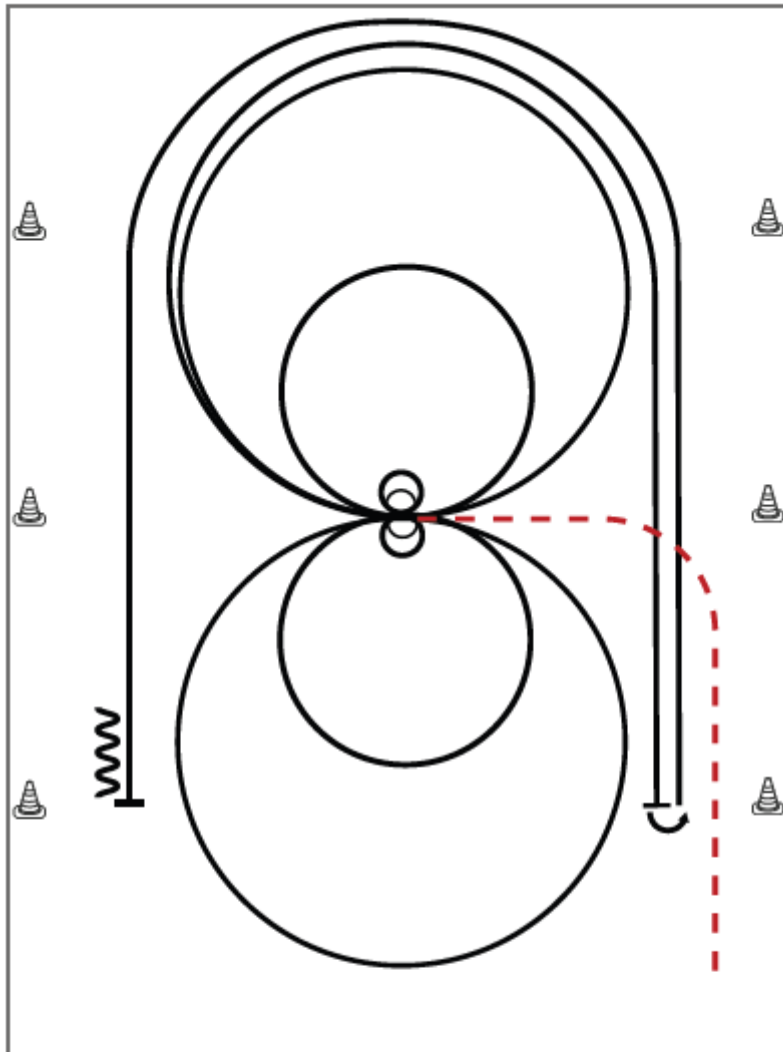


- 1) WALK OVER
- 2) TROT
- 3) EXTENDED TROT, TROT
- 4) LOPE (RL)
- 5) EXTENDED LOPE (RL)
- 6) LEADCHANGE (SIMPLE OR FLYING)
- 7) LOPE (LL)
- 8) TROT
- 9) WALK
- 10) STOP, 360° TURNS (EACH DIRECTION)
- 11) BACK UP

WALK (SCHRITT)
EXTENDED WALK
JOG/TROT (TRAB)
EXTENDED TROT
LOPE (GALOPP)
EXTENDED LOPE
BACK UP (RÜCKWÄRTS)
LEAD CHANGE (GALOPPWECHSEL)
TURN (DREHUNG)

Reining LK 4

Reining Pattern 16 (nur für LK 4)



Im Trab zur Mitte der Bahn. Beginn der Aufgabe aus dem Schritt oder Stand.

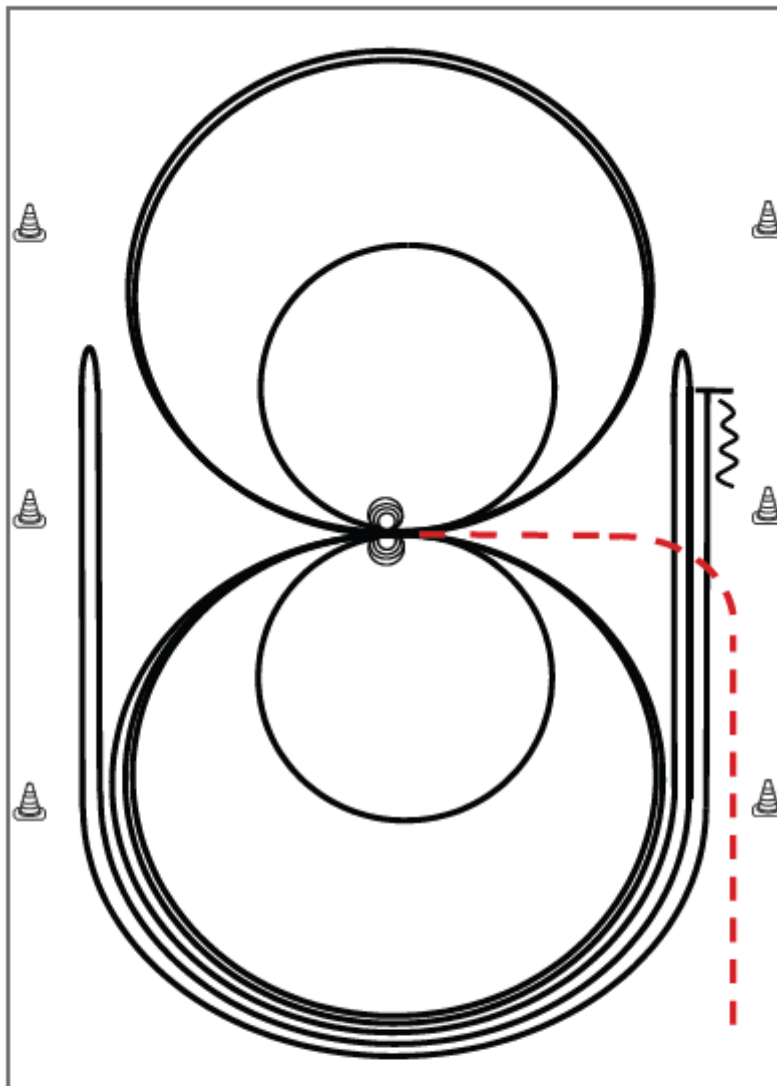
Trab	---
Galopp	—
Rückwärts	〰〰〰

- 1) 2 Zirkel rechts, 1. groß und schnell, 2. **klein** und langsam, Stop bei X, verharren
- 2) 2 Spins rechts, verharren
- 3) 2 Zirkel links, 1. groß und schnell, 2. **klein** und langsam, Stop bei X, verharren
- 4) 2 Spins links, verharren
- 5) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Stop mind. 6,00m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **links**, kein Verharren
- 6) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Stop mind. 6,00m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rückwärtsrichten mind. 3,00m, Verharren

Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.

Reining LK 3

Reining Pattern 6



Im Trab zur Mitte der Bahn. Beginn der Aufgabe aus dem Schritt oder aus dem Stand.

- 1) 4 Spins **rechts**, Verharren
- 2) 4 Spins **links**, Verharren
- 3) 3 Zirkel Galopp (**links**), 1. + 2. groß und schnell, **3. klein** und langsam, Galoppwechsel bei X
- 4) 3 Zirkel Galopp (**rechts**), 1. + 2. groß und schnell, **3. klein** und langsam, Galoppwechsel bei X
- 5) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **rechts**, kein Verharren
- 6) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **links**, kein Verharren
- 7) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rückwärtsrichten mind. 3,00 m, Verharren

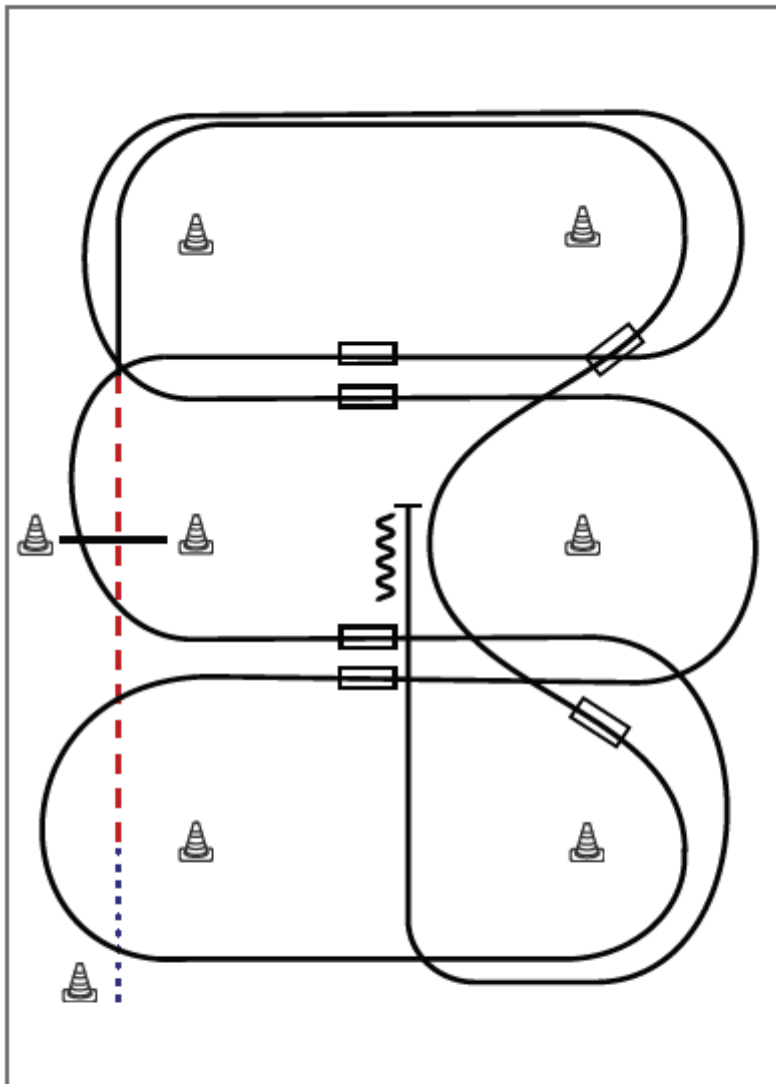
Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.

Trab	-----
Galopp	————
Rückwärts	~~~~~

Western Riding LK 1-3

Western Riding LK

Western Riding Pattern 17 (für Junior-Pferde, LK 3), Arena 20 x 40 Meter



- 1) Schritt vom Startpylon bis zum ersten Marker, Übergang zum Trab, Trab über die Stange
- 2) Übergang zum Rechtsgalopp, Galopp an der kurzen Seite
- 3) 1. Galoppwechsel auf der Linie
- 4) 2. Galoppwechsel auf der Linie
- 5) 1. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 6) 2. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 7) 3. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 8) Galopp über die Stange
- 9) 4. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 10) Mitte der kurzen Seite abwenden, Stop auf Höhe des Mittelmarkers, Rückwärtsrichten

Legende:	
Schritt
Trab	----
Galopp	----
Wechselzone	====
Rückwärts	~~~~

