

Patternbook Speyer 2024

Trail(aus dem aktuellen Patternbook Stand 07/2024)

LK 1 2 A TH	Set 10 #4
LK 3 A TH	Set 10 #5
LK 1-3 B TH	Set 10 #5
LK 4/5 TH	Set 10 #6
Z LK 1 2 A TH	Set 12 #5
Z LK 3 4	Set 12 #7

Western Riding

LK 1 – 3 WR	#5
-------------	----

Superhorse

LK 1 2 sen	#2
------------	----

Ranch Riding(aus dem aktuellen Patternbook Stand 04/2024)

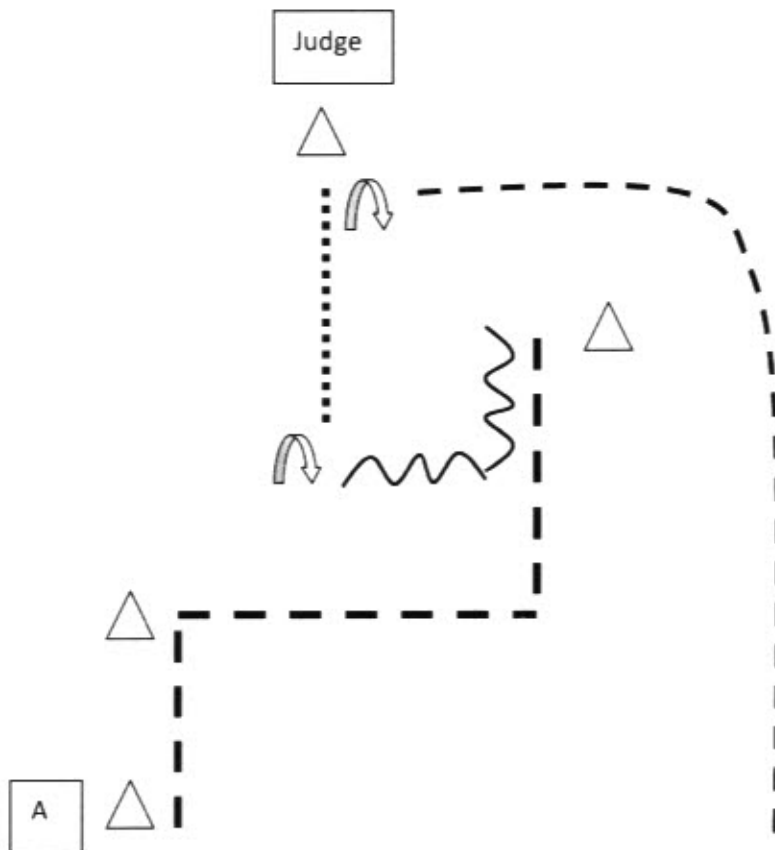
LK 1-2 RR	#25
Z LK 1-2 RR	#24
LK 3 RR	#24
LK 1 – 3 B RR	#24
Z LK 3 RR	#25
LK 4/5 RR	#26
Z LK 4/5 RR	#27

Greenhorse TH	JUPF TH #3
Greenhorse RR	JUPF RR #1
Greenhorse BA	JUPF BA #3

Reining:

LK 1-3	Pattern 6
Z LK 1-3	Pattern 3
LK 4	Pattern 14
Z LK 4	Pattern 15

SSH 2 & 1-3

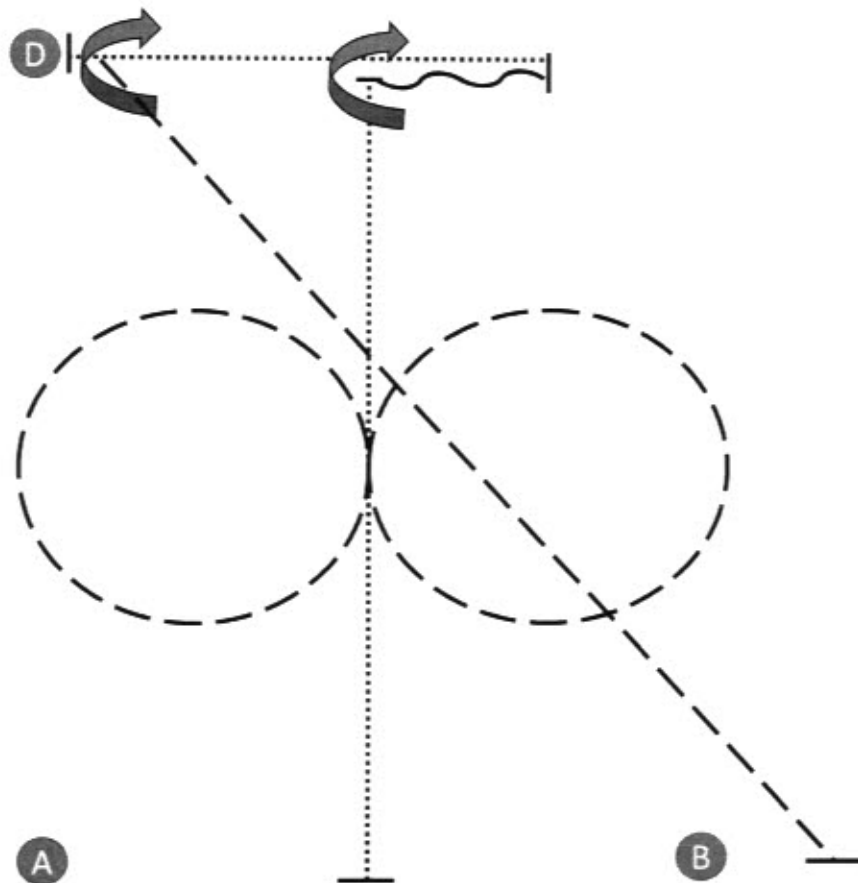


Be ready at A

1. Jog a corner right, jog a corner left
2. Stop, perform a corner backward
3. Perform a $1\frac{3}{4}^\circ$ turn right
4. Walk
5. Set up
6. Inspection
7. When dismissed, perform a 90° turn right, exit the arena in Jog

Z

Showmanship at Halter LK: 1-3

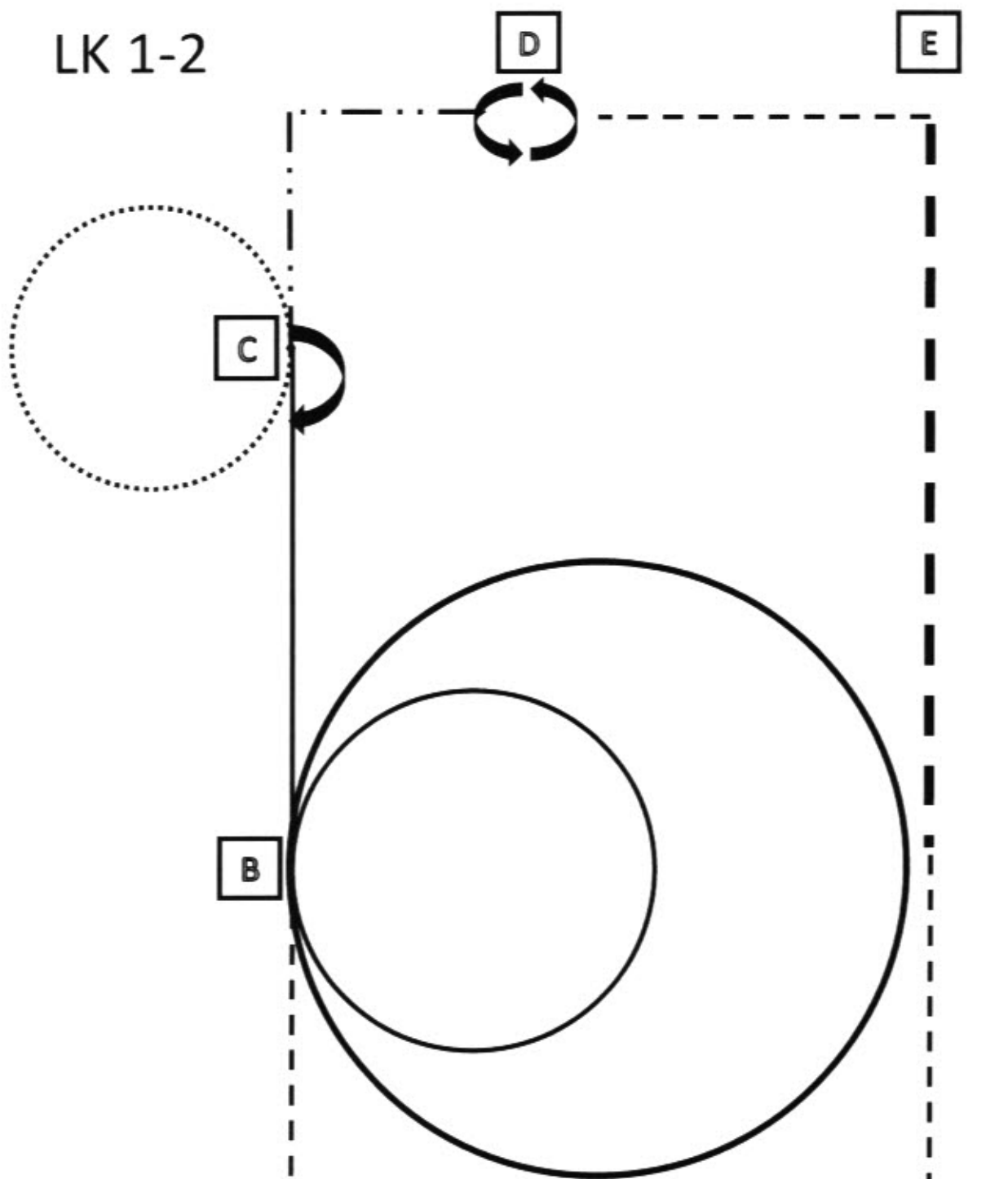


© H. Trautwein 2022

Set up at A

1. Walk a straight line, jog circle right
2. Jog circle left, walk, stop
3. 270° turn
4. Back up at least one horselength
5. Walk, stop
6. Set up
7. Ca. 225° turn, jog, stop

LK 1-2



- 1) Jog
- 2) Lope Circles (RL)
first circle large and fast
second circle small and slow,
- 3) Lope to C, Stop
- 4) $\frac{1}{2}$ Turn right
- 5) Walk Circle
- 6) Backup corner
- 7) Turn $1 \frac{1}{2}$ left
- 8) Jog corner
- 9) Extended Jog, Jog, Stop.

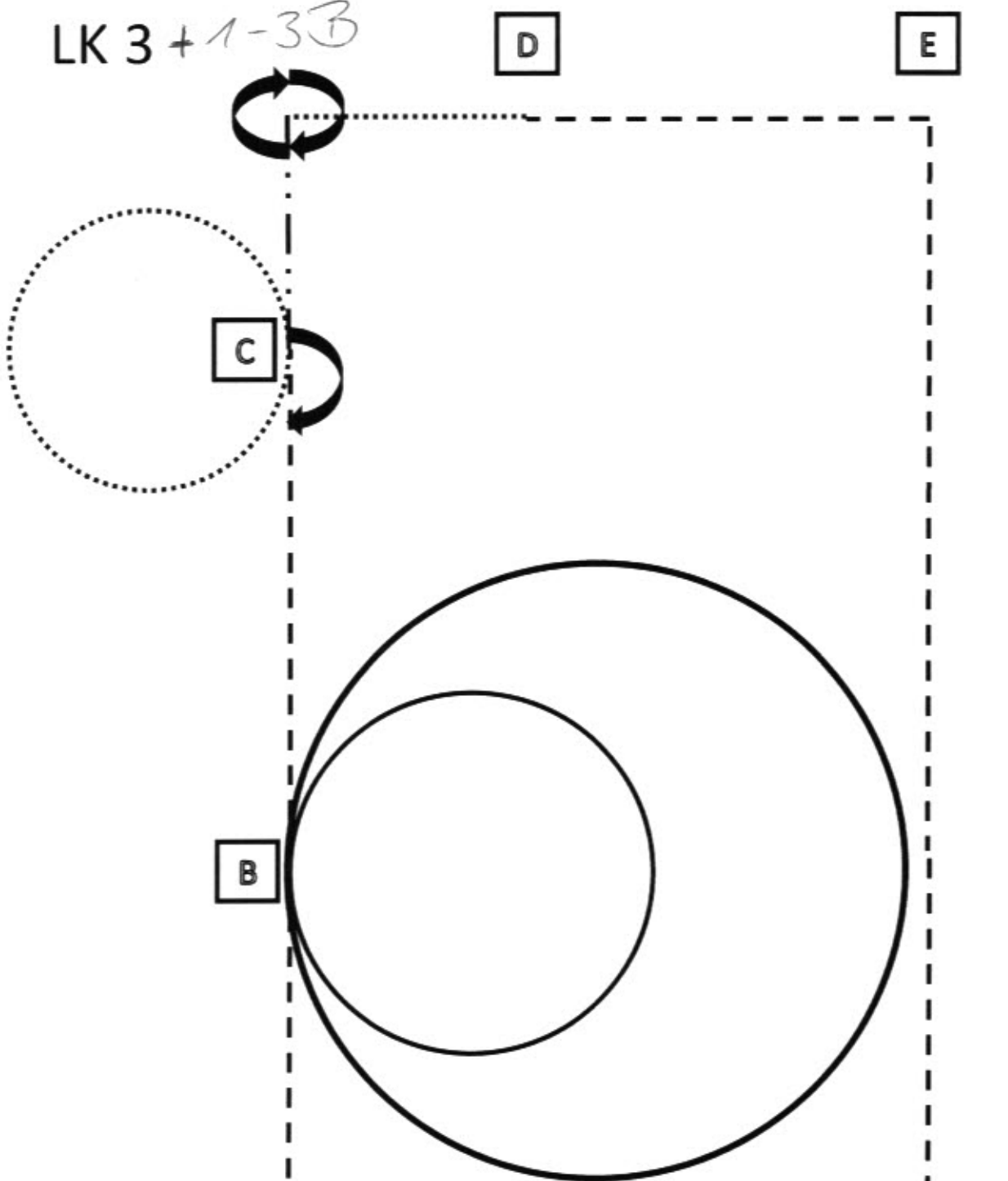
Legend: WALK JOG LOPE BACKUP

.....

- - - -

- . - . - .

LK 3 + 1-3B



- 1) Jog
- 2) Lope Circles (RL)
first circle large
second circle small
- 3) Jog to C, Stop
- 4) ½ Turn right
- 5) Walk Circle
- 6) Backup
- 7) Turn 1 ¼ left
- 8) Walk
- 9) Jog Corner, Jog, Stop.

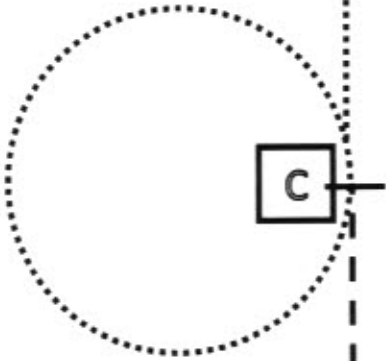
Legend: WALK JOG LOPE BACKUP

..... - - - - - - - . . -

LK 4+5

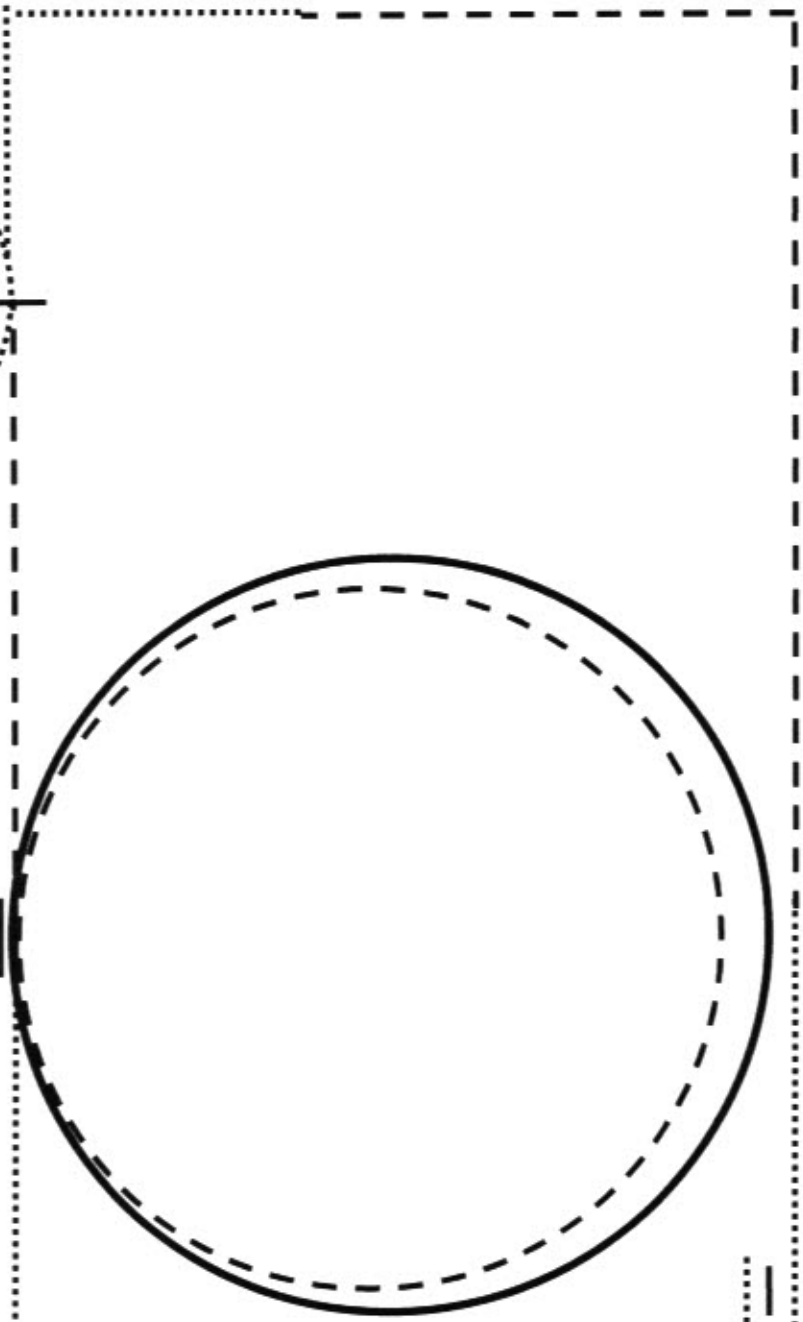
D

E



C

B



A

F

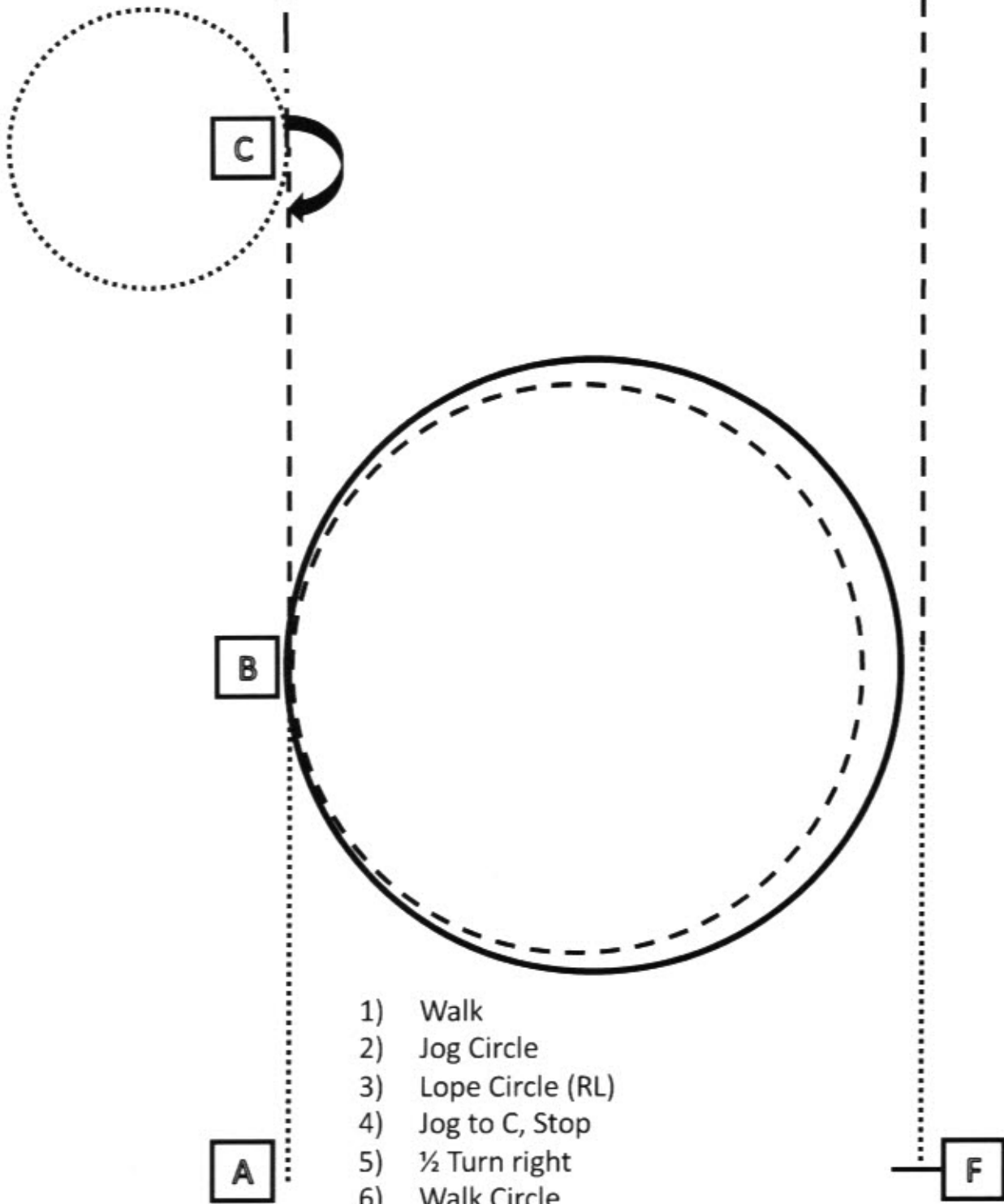
- 1) Walk
- 2) Jog Circle
- 3) Lope Circle (RL)
- 4) Jog to C, Stop
- 5) Walk Circle, Walk
- 6) Jog
- 7) Walk, Stop
- 8) Backup, Walk out

Legend: WALK JOG LOPE BACKUP

.....

- - - - -

LK 4



- 1) Walk
- 2) Jog Circle
- 3) Lope Circle (RL)
- 4) Jog to C, Stop
- 5) $\frac{1}{2}$ Turn right
- 6) Walk Circle
- 7) Backup
- 8) $\frac{1}{4}$ Turn left, Walk
- 9) Jog Corner, Walk, Stop.

Legend: WALK JOG LOPE BACKUP

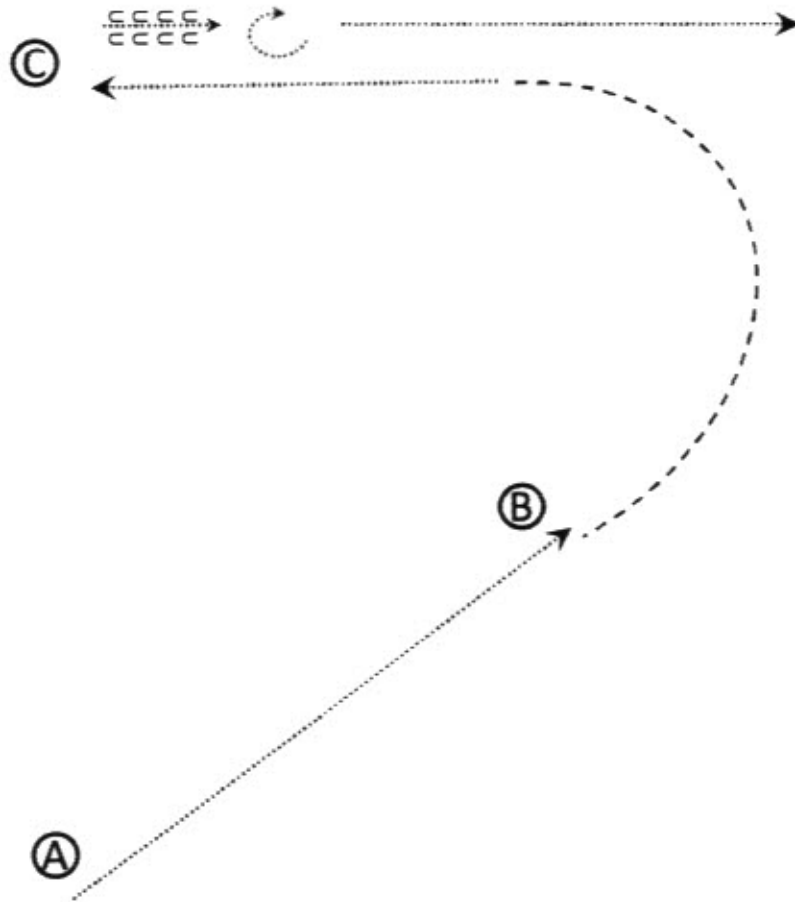
.....

- - - - -

—————

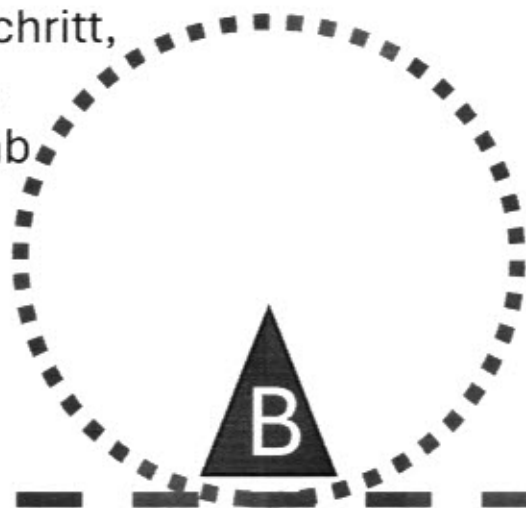
- . - . -

Führzügelklasse



1. Von A nach B Walk,
2. Einen Halbkreis im Jo
3. Bis C im Walk
4. Stopp
5. Eine Pferdelänge rückwärts
6. 180° Drehung
7. Im Walk die Arena verlassen

3. Übergang zum Schritt,
Schrittvolte um B
Übergang zum Trab
bei B



4. Im Trab
über Stangen



2. Im Trab
über Stangen

5. Übergang
zum Schritt.
Stop.
Rückwärts



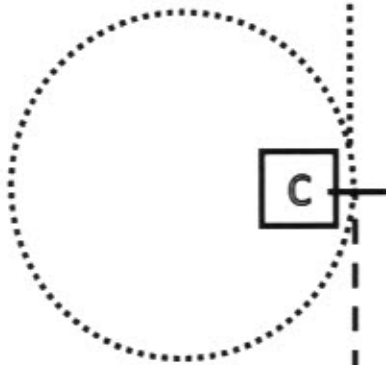
1. Im Schritt um A herum
Schritt über Stange



WT WHS

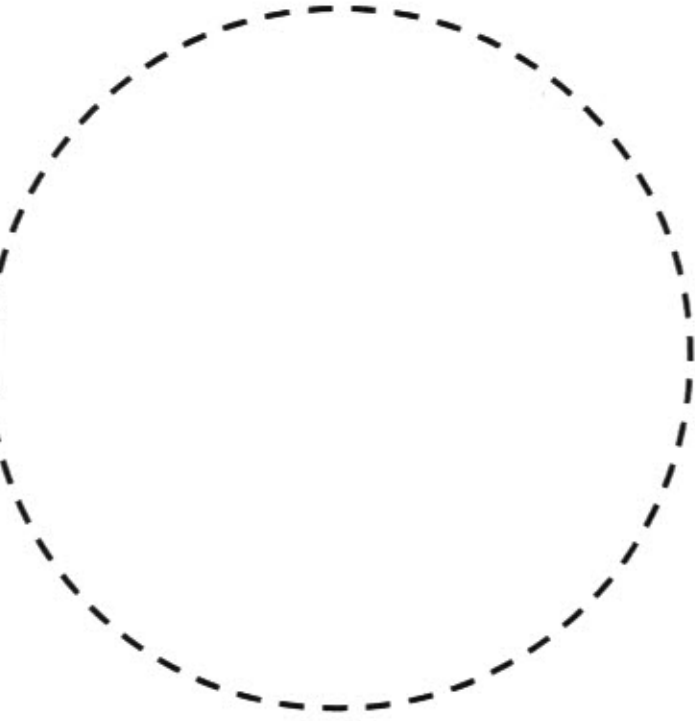
D

E



C

B



A

- 1) Walk
- 2) Jog Circle, Jog to C, Stop
- 3) Walk Circle, Walk
- 4) Jog
- 5) Walk, Stop
- 6) Backup, Walk out

F

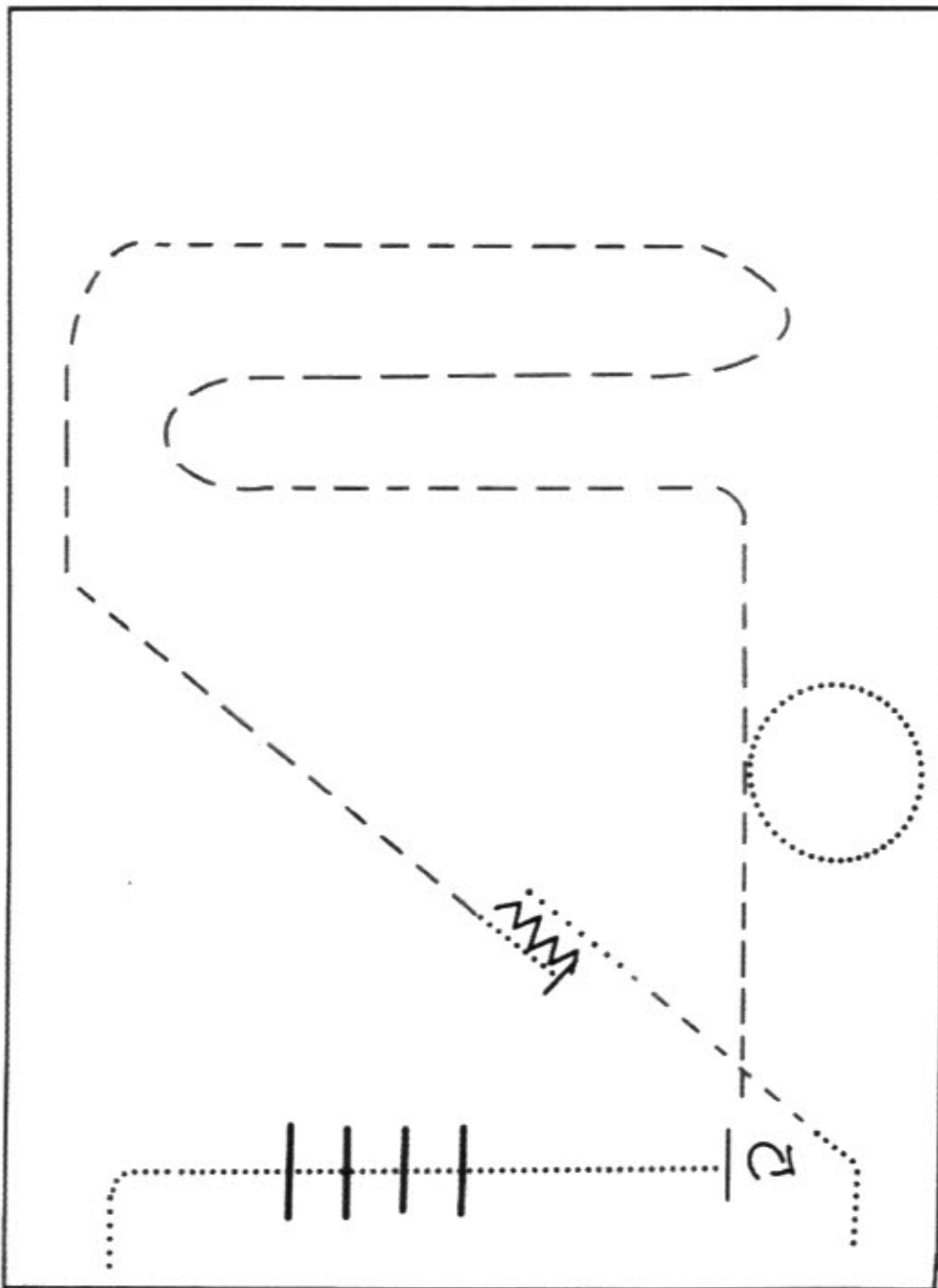
Legend: WALK JOG LOPE BACKUP

.....

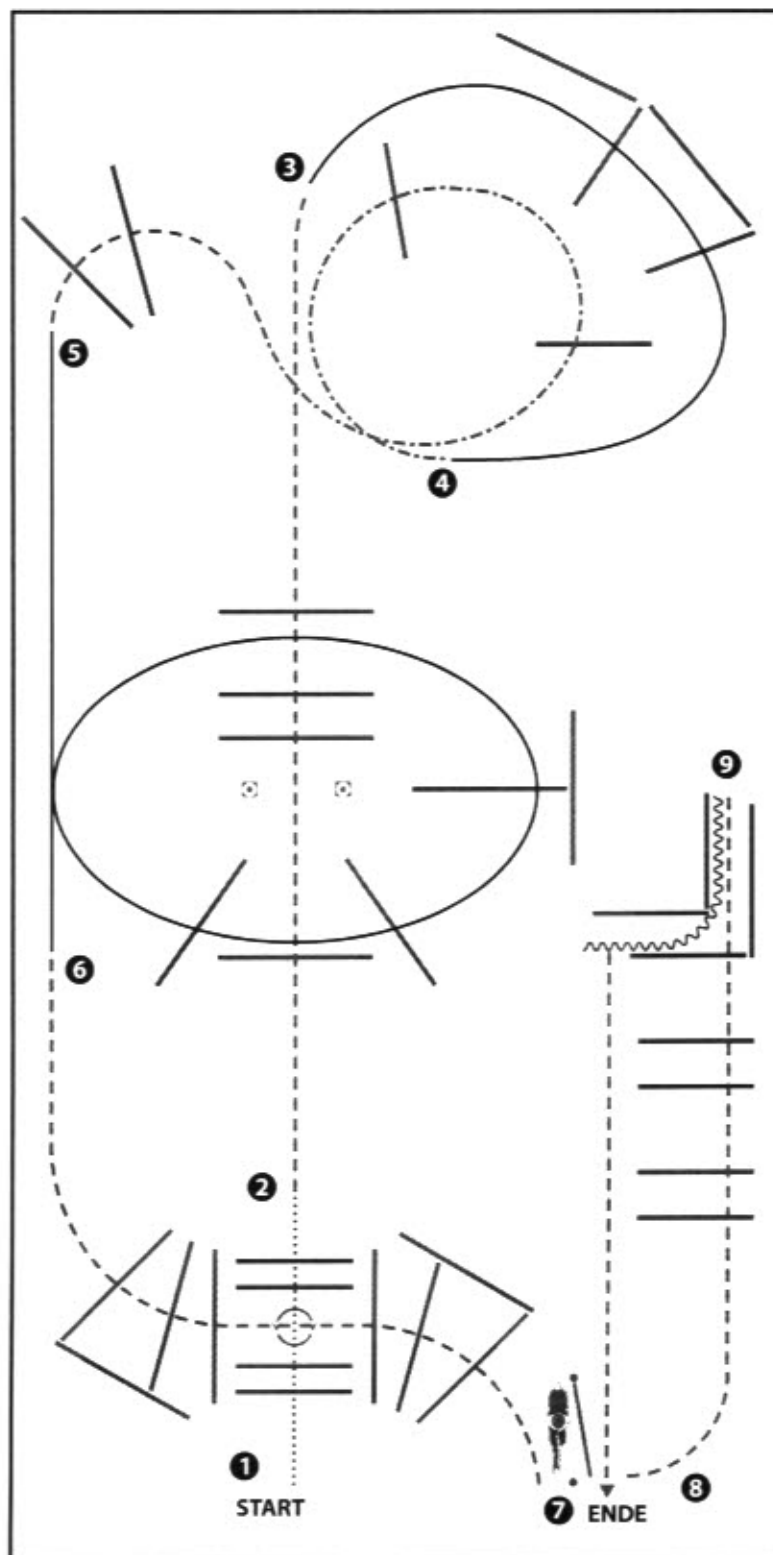
- - - - -

- . - . -

WALK TROT RANCH RIDING



1. WALK OVER
2. STOP, $\frac{1}{4}$ TURN RIGHT
3. TROT
4. WALK SMALL CIRCLE
5. TROT
6. WALK
7. BACK UP
8. WALK
9. TROT, WALK

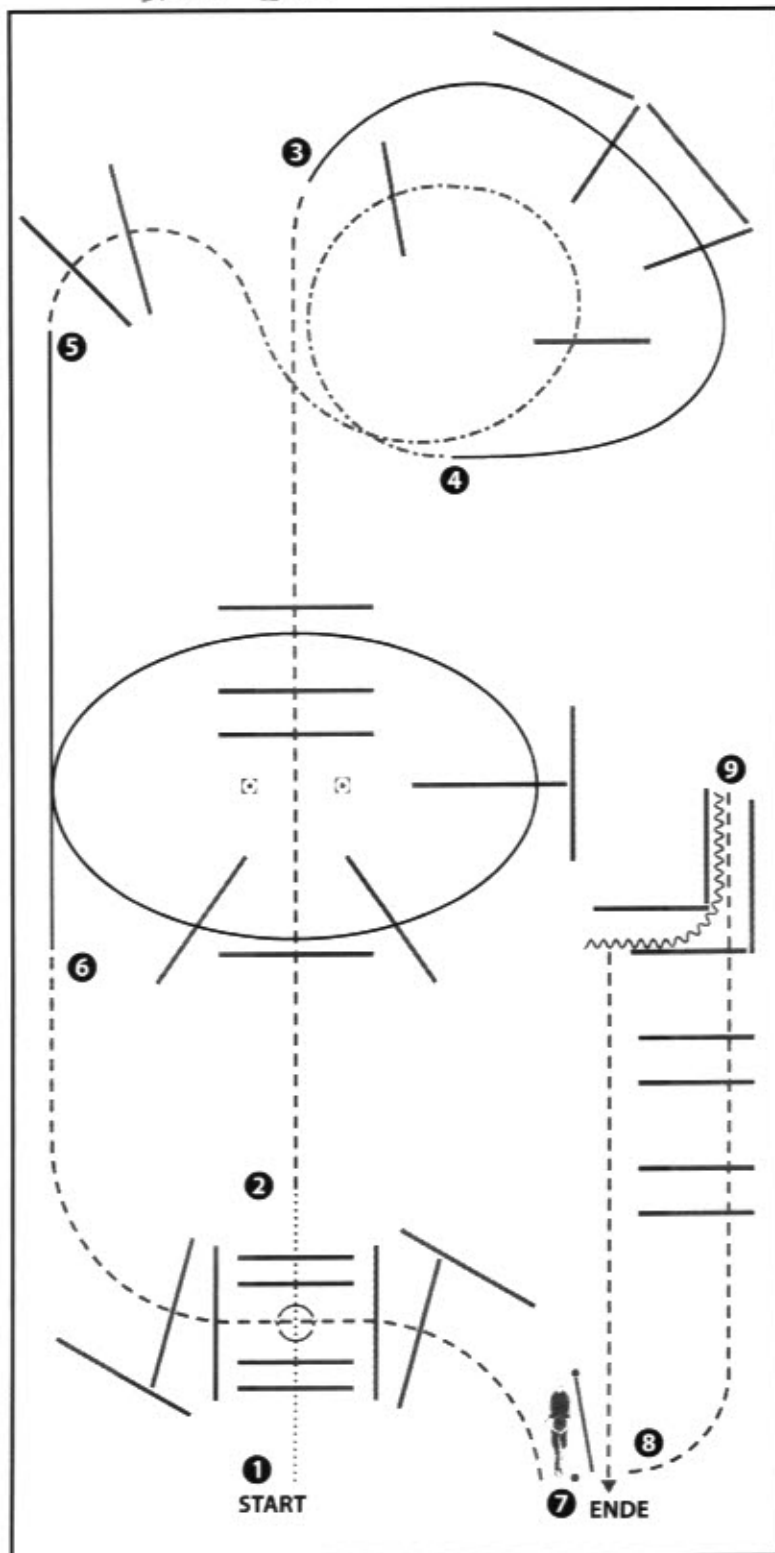


(Erhöhungen optional)

- 1) WALK OVER INTO BOX,
360° TURN EACH DIRECTION (LEFT AND RIGHT), WALK OUT
- 2) JOG OVER
- 3) LOPE OVER (RL)
- 4) EXTENDED JOG OVER 2 POLES, JOG OVER 2 POLES
- 5) LOPE OVER (LL)
- 6) JOG OVER
- 7) GATE LH
- 8) JOG OVER POLES AND INTO CHUTE
- 9) BACK UP, 90° TURN RIGHT, JOG OUT

WALK (SCHRITT)
EXTENDED WALK
JOG/TROT (TRAB)	-----
EXTENDED TROT	-----
LOPE (GALOPP)	=====
EXTENDED LOPE	=====
BACK UP (RÜCKWÄRTS)	~~~~~
LEAD CHANGE (GALOPPWECHSEL)	=====
TURN (DREHUNG)	⦿

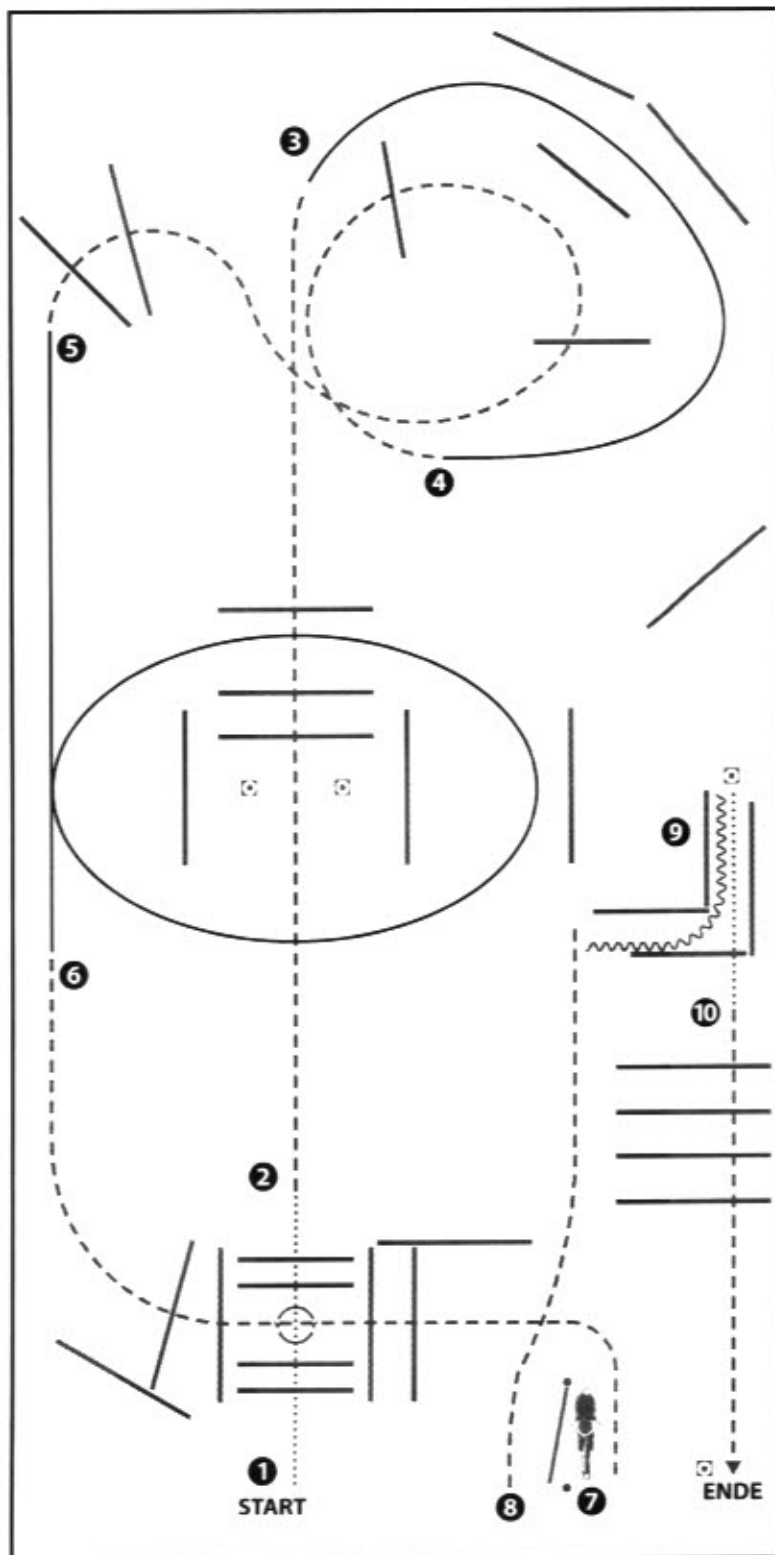
LK 1-3 B



(Erhöhungen optional)

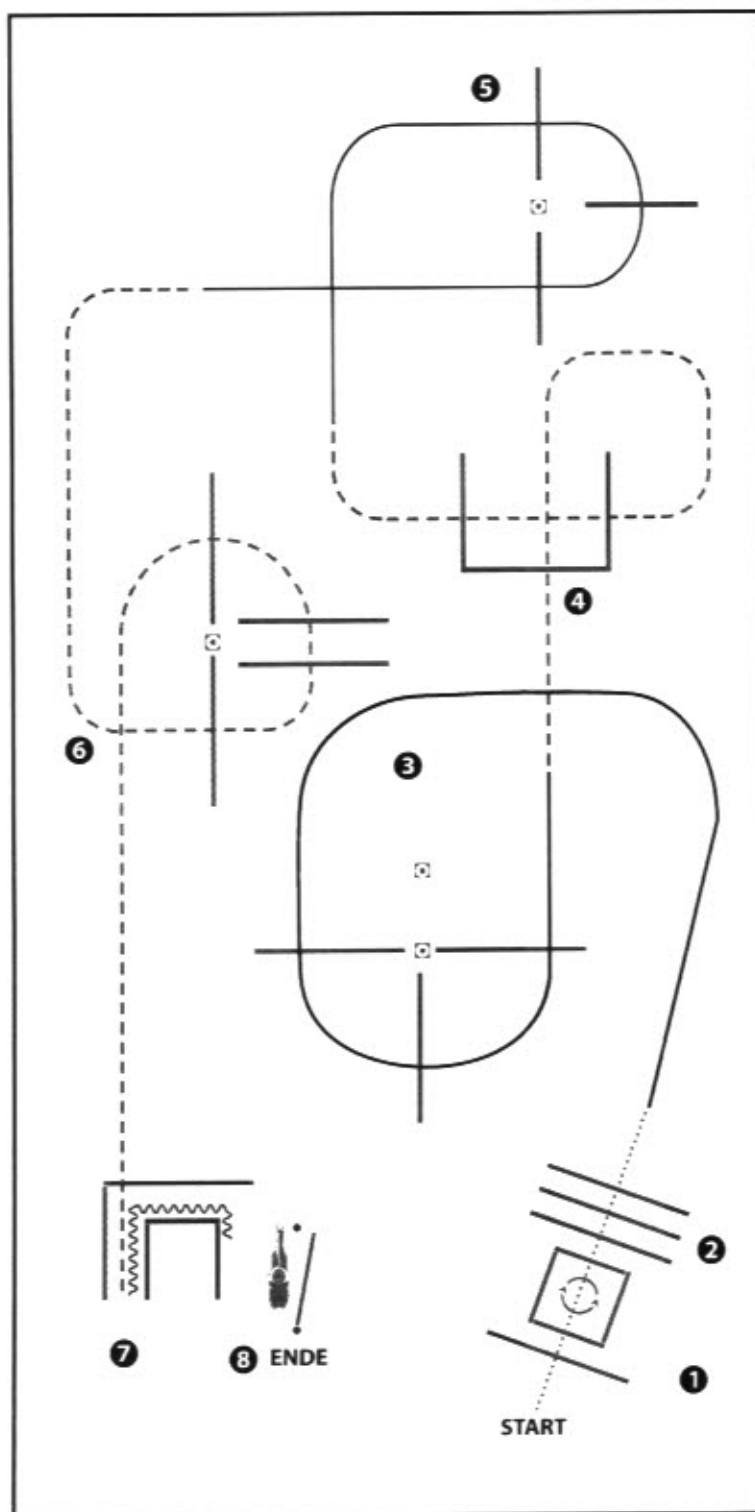
- 1) WALK OVER INTO BOX,
360° TURN EACH DIRECTION (LEFT AND RIGHT), WALK OUT
- 2) JOG OVER
- 3) LOPE OVER (RL)
- 4) EXTENDED JOG OVER 2 POLES, JOG OVER 2 POLES
- 5) LOPE OVER (LL)
- 6) JOG OVER
- 7) GATE LH
- 8) JOG OVER POLES AND INTO CHUTE
- 9) BACK UP, 90° TURN RIGHT, JOG OUT

WALK (SCHRITT)
EXTENDED WALK	-----
JOG/TROT (TRAB)	- - - - -
EXTENDED TROT	-----
LOPE (GALOPP)	=====
EXTENDED LOPE	=====
BACK UP (RÜCKWÄRTS)	~~~~~
LEAD CHANGE (GALOPPWECHSEL)	=====
TURN (DREHUNG)	○
CHUTE	=====
WÄHREND	=====
UNWAHREND	=====
WÄHREND	=====



- 1) WALK OVER INTO BOX,
360° TURN EITHER WAY (LEFT OR RIGHT), WALK OUT
- 2) JOG OVER
- 3) LOPE (RL)
- 4) JOG OVER
- 5) LOPE (LL)
- 6) JOG OVER
- 7) GATE RH
- 8) JOG, 90° TURN LEFT
- 9) BACK UP, WALK OUT
- 10) JOG OVER

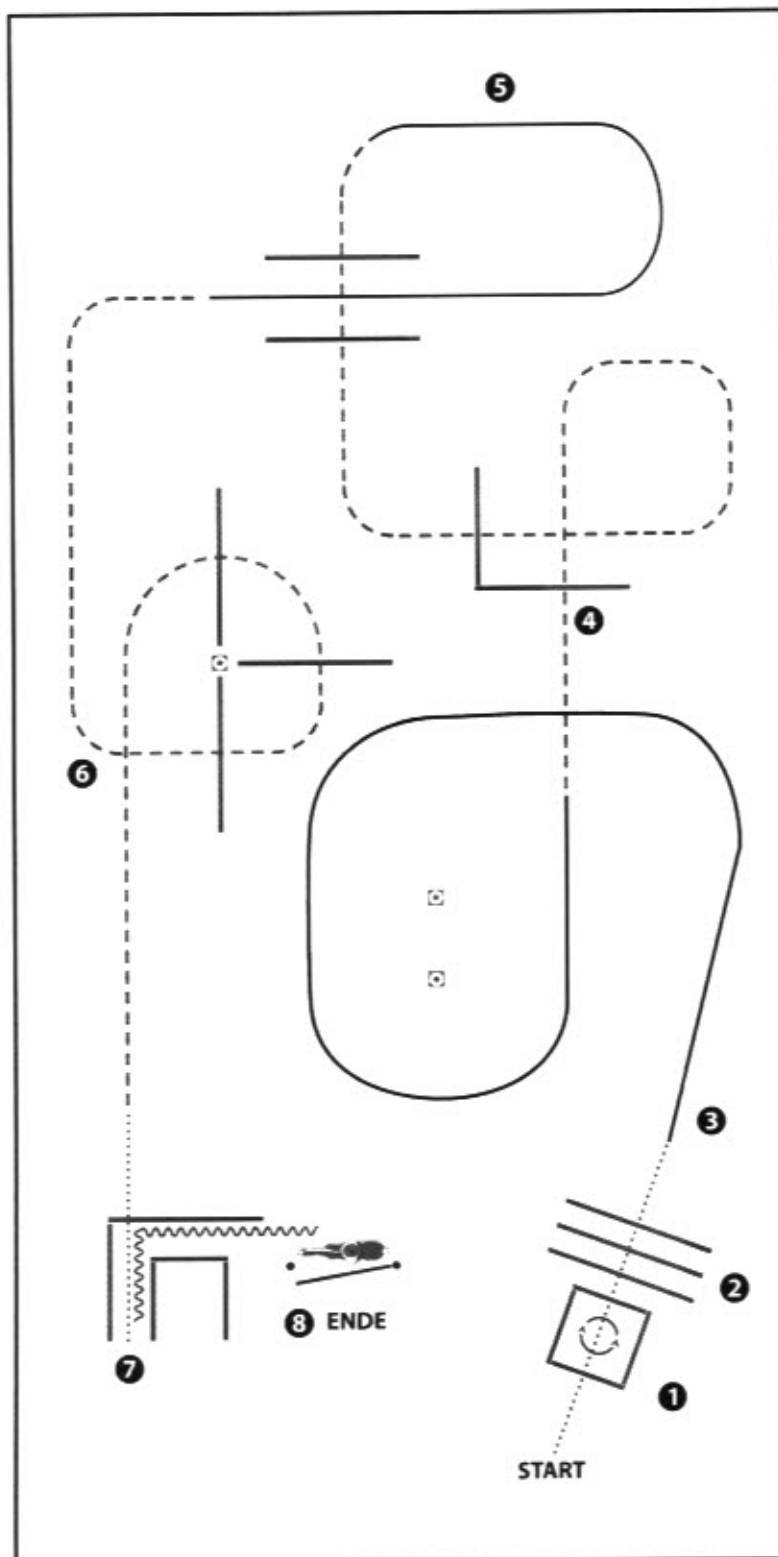
WALK (SCHRITT)
EXTENDED WALK	-----
JOG/TROT (TRAB)	- - - - -
EXTENDED TROT	-----
LOPE (GALOPP)	=====
EXTENDED LOPE	=====
BACK UP (RÜCKWÄRTS)	~~~~~
LEAD CHANGE (GALOPPWECHSEL)	=====
TURN (DREHUNG)	○
	FRÄSE
	WÄRTSABETTER
	UNWAHL
	FRÜHGEHT/FRÜHGEHT
	FRÜHGEHT/FRÜHGEHT



(Erhöhungen optional)

- 1) WALK OVER, INTO BOX,
TURN 360° EITHER WAY (LEFT OR RIGHT)
- 2) WALK OUT, WALK OVER
- 3) LOPE OVER (LL)
- 4) JOG OVER
- 5) LOPE OVER (RL)
- 6) JOG OVER
- 7) JOG IN, BACK UP
- 8) GATE RIGHT HAND

WALK (SCHRITT)
EXTENDED WALK	-----
JOG/TROT (TRAB)	-----
EXTENDED TROT	-----
LOPE (GALOPP)	=====
EXTENDED LOPE	=====
BACK UP (RÜCKWÄRTS)	~~~~~
LEAD CHANGE (GALOPPIWECHSEL)	=====
TURN (DREHUNG)	⤵
FALTY	=====
WIDERSTRECKEN	=====
LEIDE	=====
STRECKEN	=====

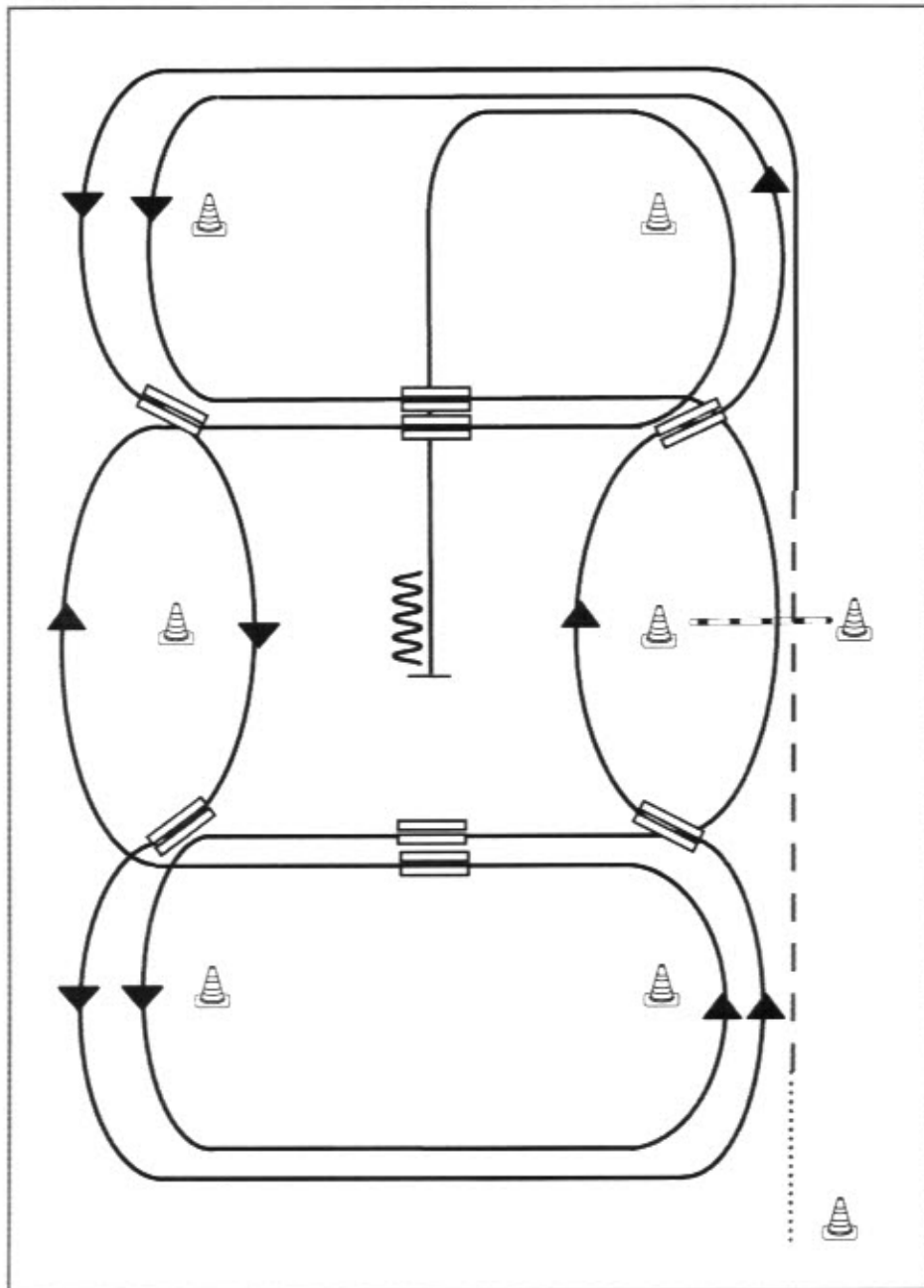


- 1) WALK INTO BOX,
TURN 360° EITHER WAY (LEFT OR RIGHT)
- 2) WALK OUT, WALK OVER
- 3) LOPE (LL)
- 4) JOG OVER
- 5) LOPE (RL)
- 6) JOG OVER
- 7) WALK IN, BACK UP
- 8) GATE (LEFT HAND)

WALK (SCHRITT)
EXTENDED WALK	-----
JOG/TROT (TRAB)	- - - - -
EXTENDED TROT	- - - - -
LOPE (GALOPP)	—————
EXTENDED LOPE	—————
BACK UP (RÜCKWÄRTS)	~~~~~
LEAD CHANGE (GALOPPWECHSEL)	—————
TURN (DREHUNG)	⊙

Western Riding Pattern 5 empfohlen für kleine Arenen

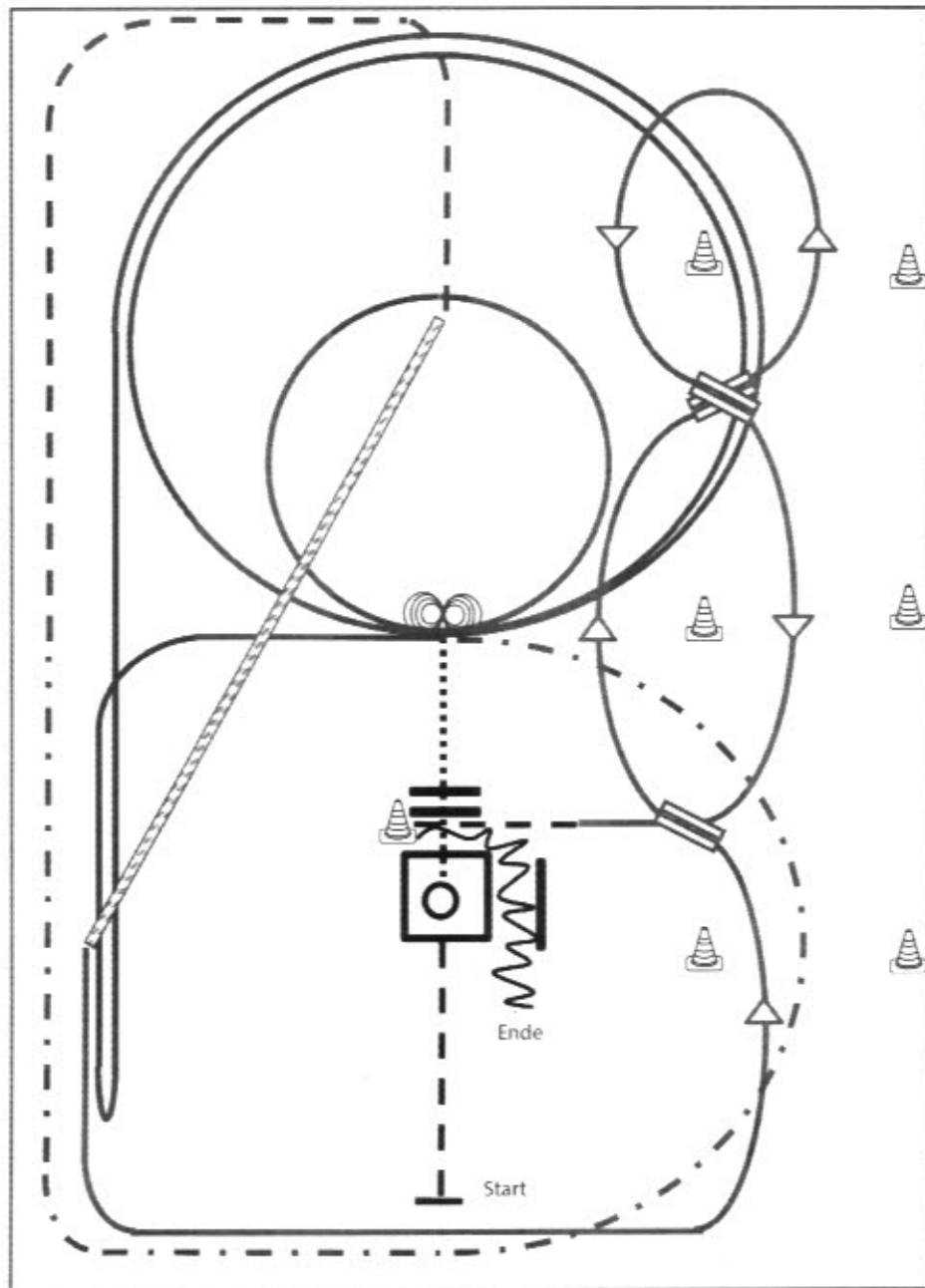
Western Riding



- 1) Schritt vom Start-Pylon zum ersten Marker, Übergang zum Trab, Trab über die Stange
- 2) Übergang zum Linksgalopp, Galopp an der kurzen Seite
- 3) 1. Galoppwechsel auf der Linie
- 4) 2. Galoppwechsel auf der Linie
- 5) 3. Galoppwechsel auf der Linie
- 6) 4. Galoppwechsel auf der Linie
- 7) 1. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 8) Galopp über die Stange
- 9) 2. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 10) 3. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 11) 4. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 12) Mitte der kurzen Seite abwenden, Stop auf Höhe des Mittelmarkers, Rückwärtsrichten

Legende:	
Schritt
Trab	— · — ·
Galopp	— — —
Wechselzone	▬▬▬
Rückwärts	〰〰〰

Superhorse Pattern 2 (empfohlen für Hallen oder Plätze ab 20x40m)

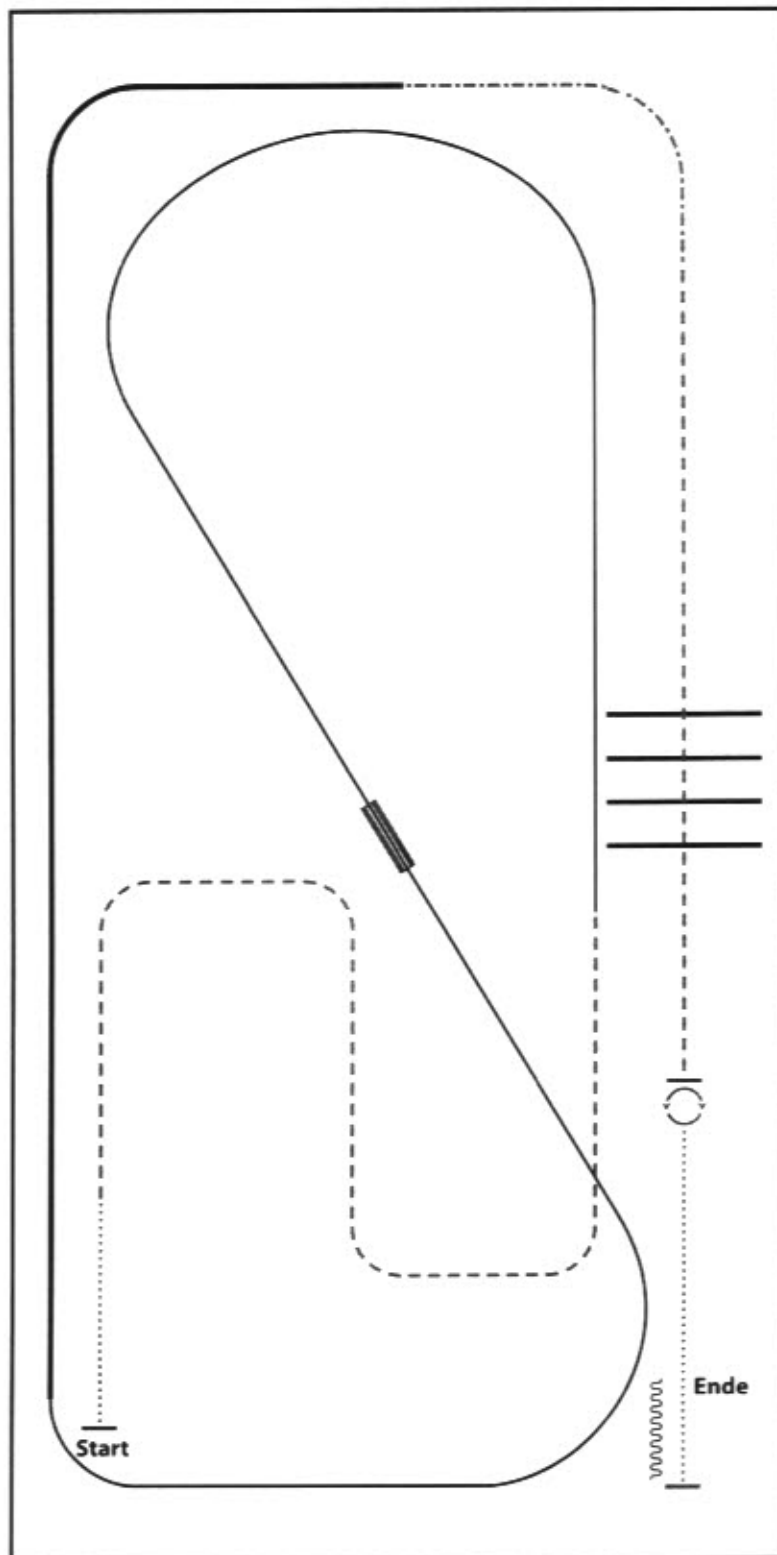


Superhorse

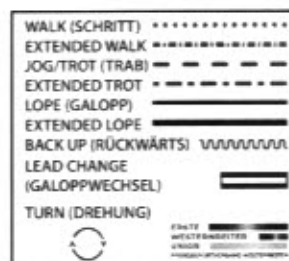
- 1) Jog, Jog in, 360° Turn either way (TH)
- 2) Walk out and Walk over (TH)
- 3) 4 Spins links, 4 ¼ Spins rechts (RN)
- 4) 2 Zirkel Galopp (links), 1. groß und schnell, 2. klein und langsam (RN)
- 5) Galopp (links) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem Mittelmarker, Rollback rechts, kein Verharren, Lope bis X (RN),
- 6) Extended Trot (RR)
- 7) Trot Corners (RR)
- 8) Two-Track rechts (RR)
- 9) Galoppwechsel auf der Linie (WR)
- 10) Galoppwechsel auf der Linie (WR)
- 11) Galoppwechsel auf der Linie (WR)
- 12) Jog in, Back up (TH)

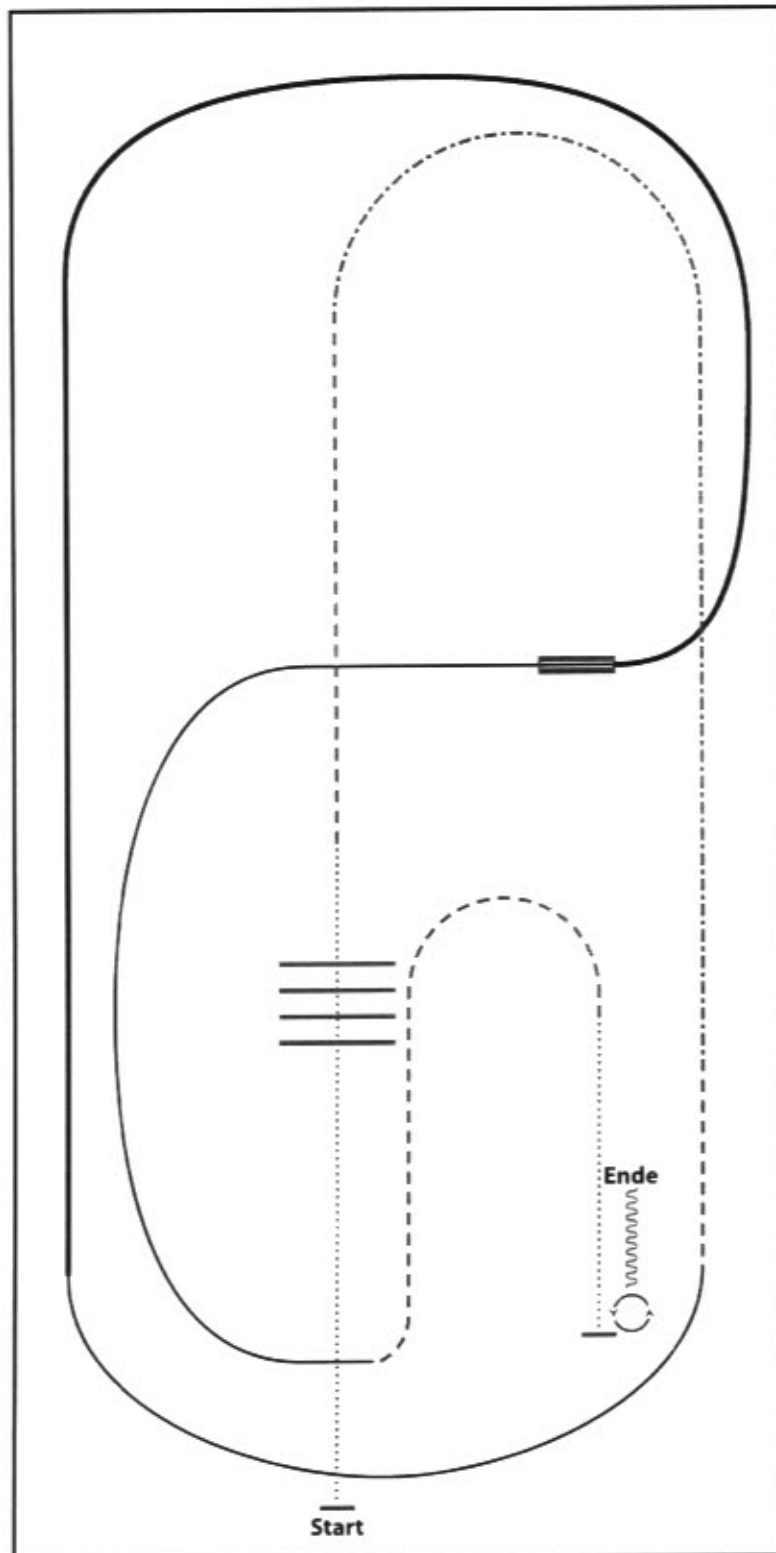
Legende:

Schritt
Trab	-----
Galopp	————
Wechselzone	▬▬▬▬
Rückwärts	~~~~~



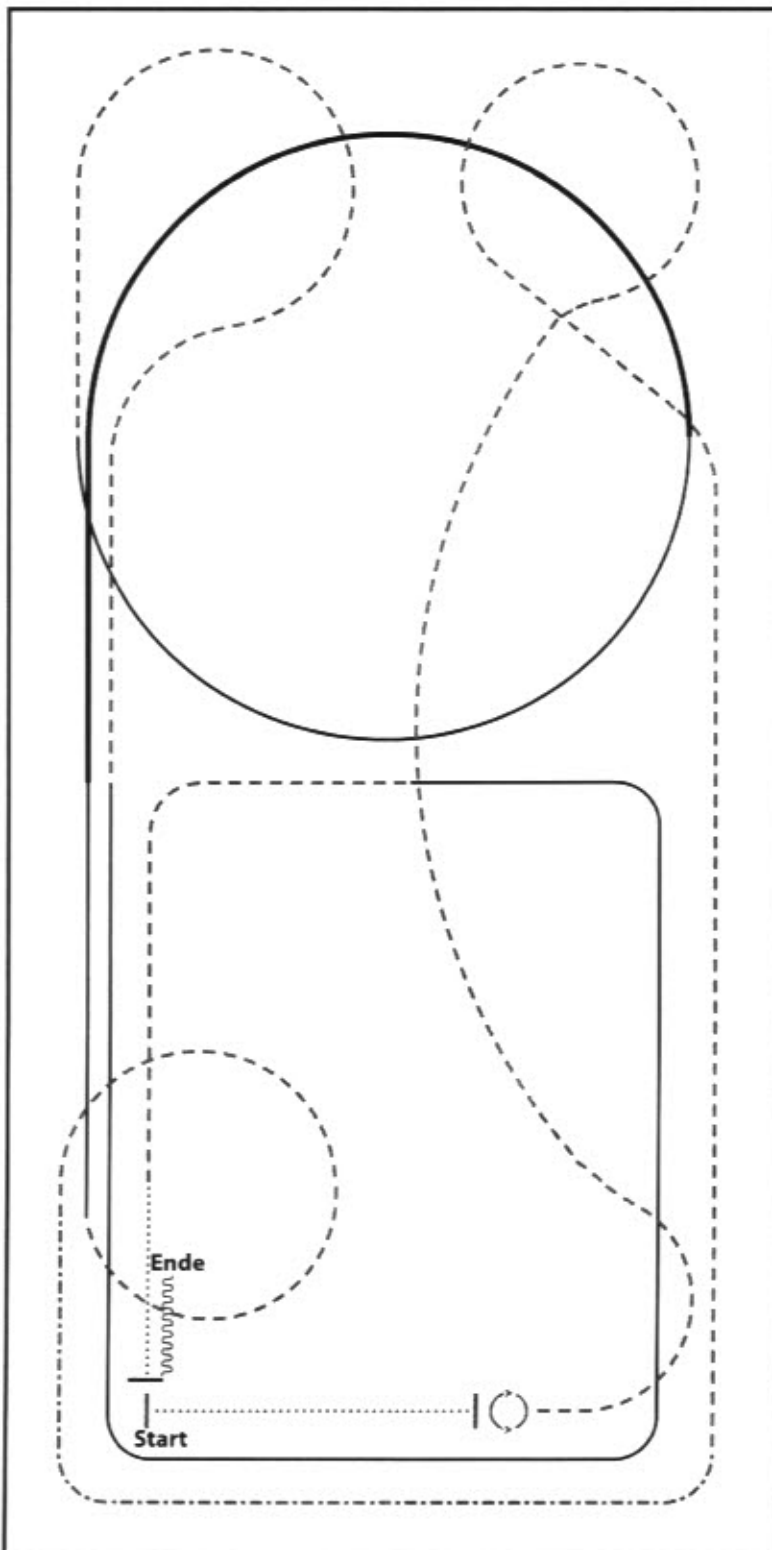
- 1) WALK
- 2) TROT
- 3) LOPE (LL)
- 4) CHANGE LEADS (SIMPLE OR FLYING)
- 5) LOPE (RL)
- 6) EXTENDED LOPE (RL)
- 7) EXTENDED TROT
- 8) TROT
- 9) TROT OVER
- 10) STOP, TURNS 360° (EACH DIRECTION)
- 11) WALK, STOP, BACK UP





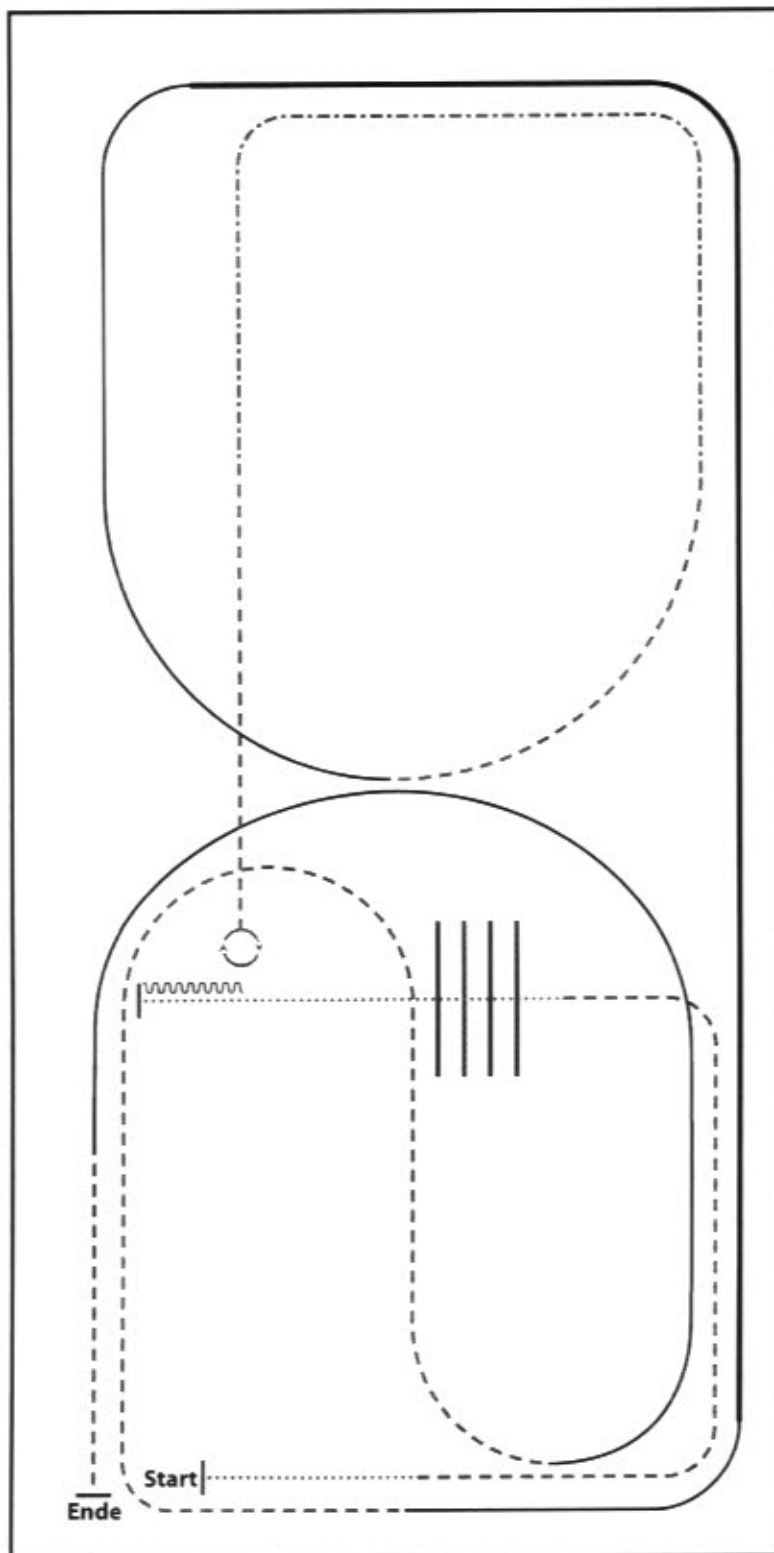
- 1) WALK OVER
- 2) TROT
- 3) EXTENDED TROT, TROT
- 4) LOPE (RL)
- 5) EXTENDED LOPE (RL)
- 6) CHANGE LEADS (SIMPLE OR FLYING)
- 7) LOPE (LL)
- 8) TROT
- 9) WALK
- 10) STOP, TURNS 360° (EACH DIRECTION)
- 11) BACK UP

WALK (SCHRITT)
EXTENDED WALK
JOG/TROT (TRAB)	-----
EXTENDED TROT	-----
LOPE (GALOPP)	————
EXTENDED LOPE	————
BACK UP (RÜCKWÄRTS)	~~~~~
LEAD CHANGE (GALOPPWECHSEL)	====
TURN (DREHUNG)	⊙
ENDE	———
WESTENREITZ	———
UNION	———
WESTERNREITZ	———



- 1) WALK
- 2) STOP, TURNS 360° (EACH DIRECTION)
- 3) TROT
- 4) EXTENDED TROT, TROT
- 5) LOPE (RL), EXTENDED LOPE (RL), LOPE (RL)
- 6) TROT
- 7) LOPE (LL)
- 8) TROT, WALK
- 9) STOP, BACK UP

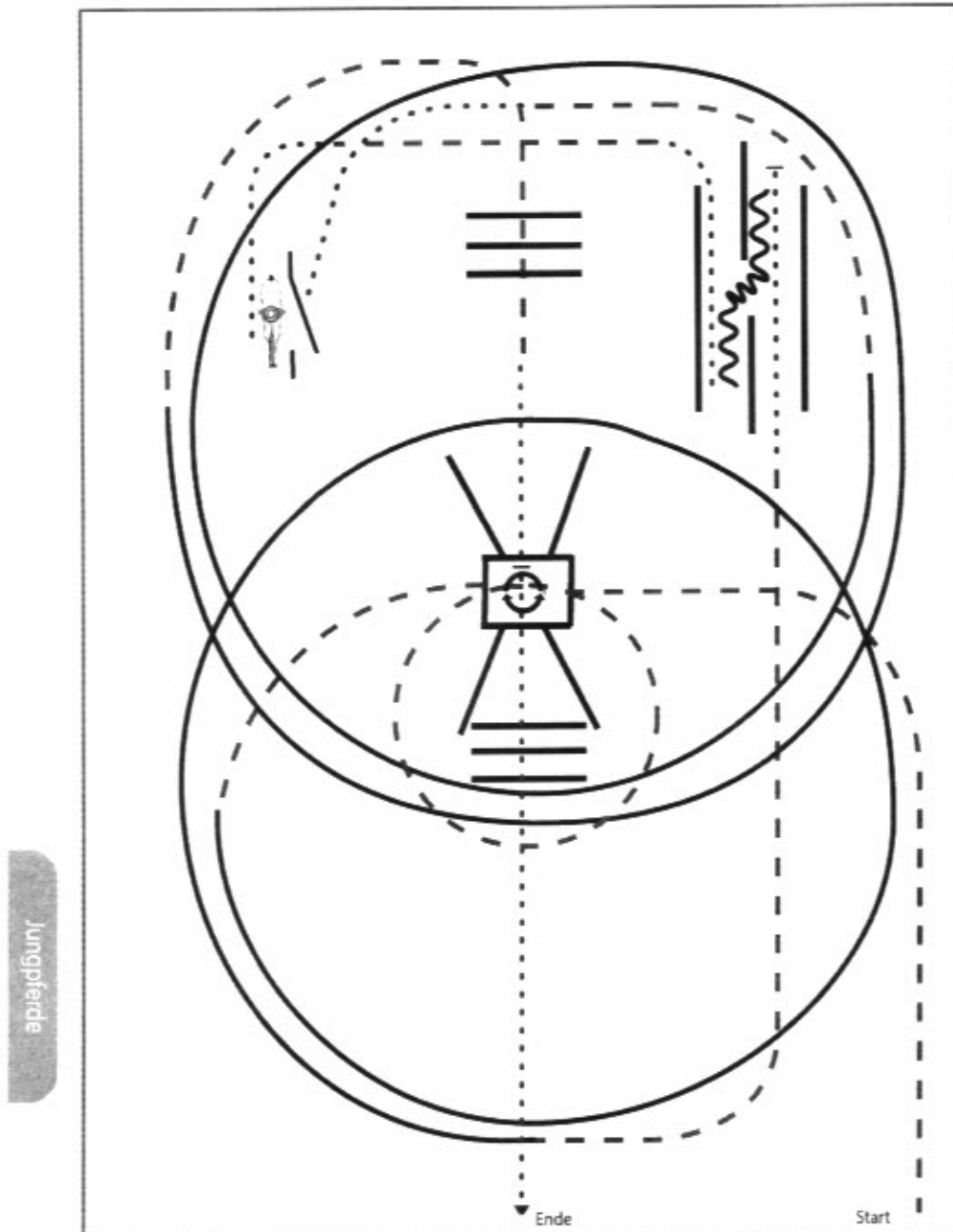
WALK (SCHRITT)
EXTENDED WALK	-----
JOG/TROT (TRAB)	- - - - -
EXTENDED TROT	-----
LOPE (GALOPP)	=====
EXTENDED LOPE	=====
BACK UP (RÜCKWÄRTS)	~~~~~
LEAD CHANGE (GALOPPWECHSEL)	=====
TURN (DREHUNG)	⊙



- 1) WALK
- 2) TROT
- 3) WALK OVER, WALK
- 4) STOP, BACK UP, 90° TURN RIGHT
- 5) TROT, EXTENDED TROT, TROT
- 6) LOPE (RL)
- 7) EXTENDED LOPE (RL), LOPE (RL)
- 8) TROT
- 9) LOPE (LL)
- 10) TROT, STOP

WALK (SCHRITT)
EXTENDED WALK
JOG/TROT (TRAB)	-----
EXTENDED TROT	-----
LOPE (GALOPP)	=====
EXTENDED LOPE	=====
BACK UP (RÜCKWÄRTS)	~~~~~
LEAD CHANGE (GALOPPWECHSEL)	=====
TURN (DREHUNG)	⤵
FAULT	=====
WETTERANZEIGER	=====
UNION	=====
UNION	=====

Jungpferde Trail Pattern 3 (4j.)

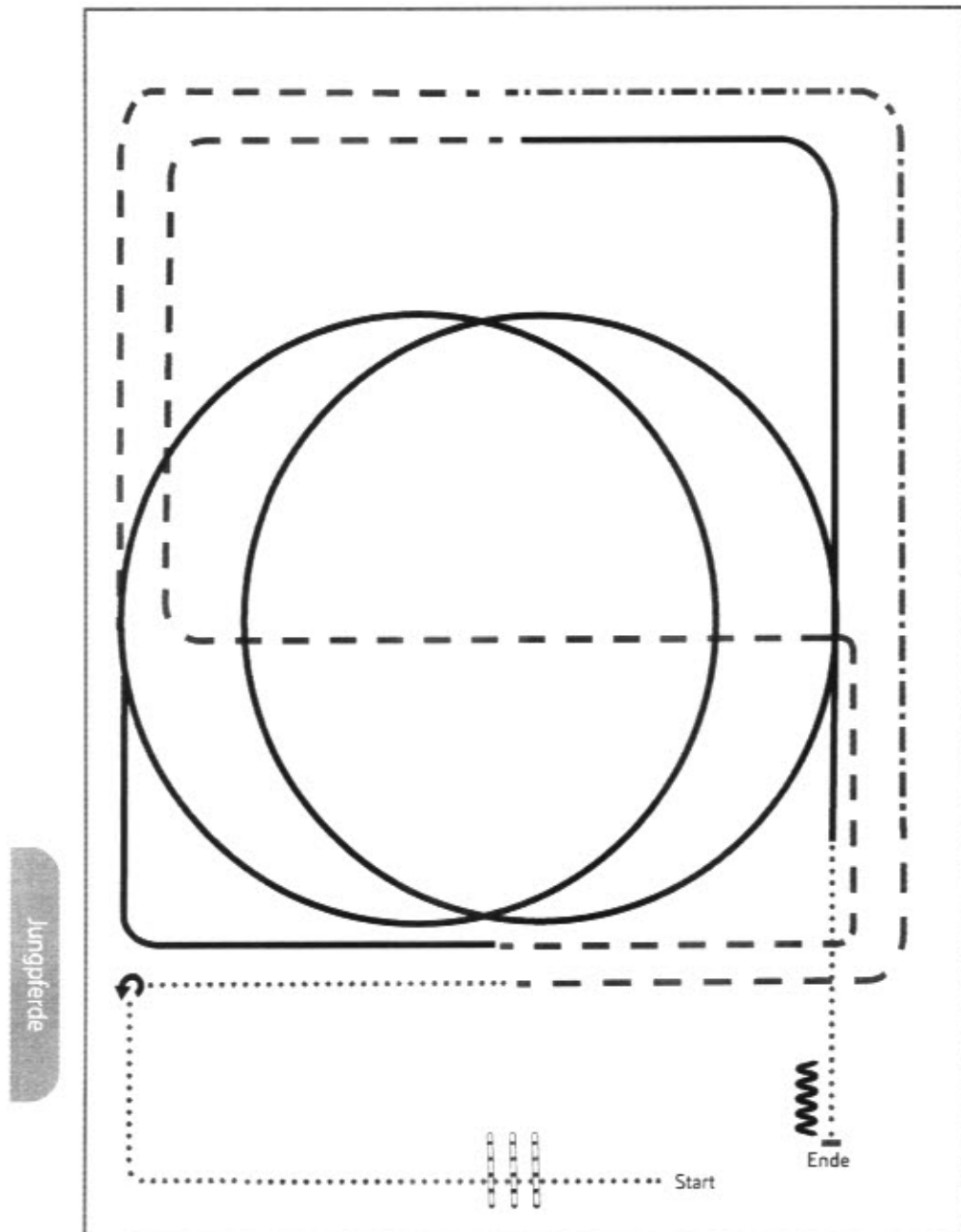


Jungpferde

- 1) Trab, Trabstangen (2m) mit Volte links
- 2) Linksgalopp Zirkel, Trab, Schritt
- 3) Stop, Rückwärtsrichten
- 4) Schritt, Trab, Schritt zum Tor
- 5) Seiltor (linke Hand)
- 6) Schritt, Trab, Rechtsgalopp Zirkel
- 7) Trab, Trabstangen (1m)
- 8) Schritt in die Box, Drehung 360° (rechts oder links), Schritt
- 9) Schrittstangen (0,60m), im Schritt die Arena verlassen

Legende:	
Schritt
Trab	----
Galopp	====
Wechselzone	=====
Rückwärts	~~~~~

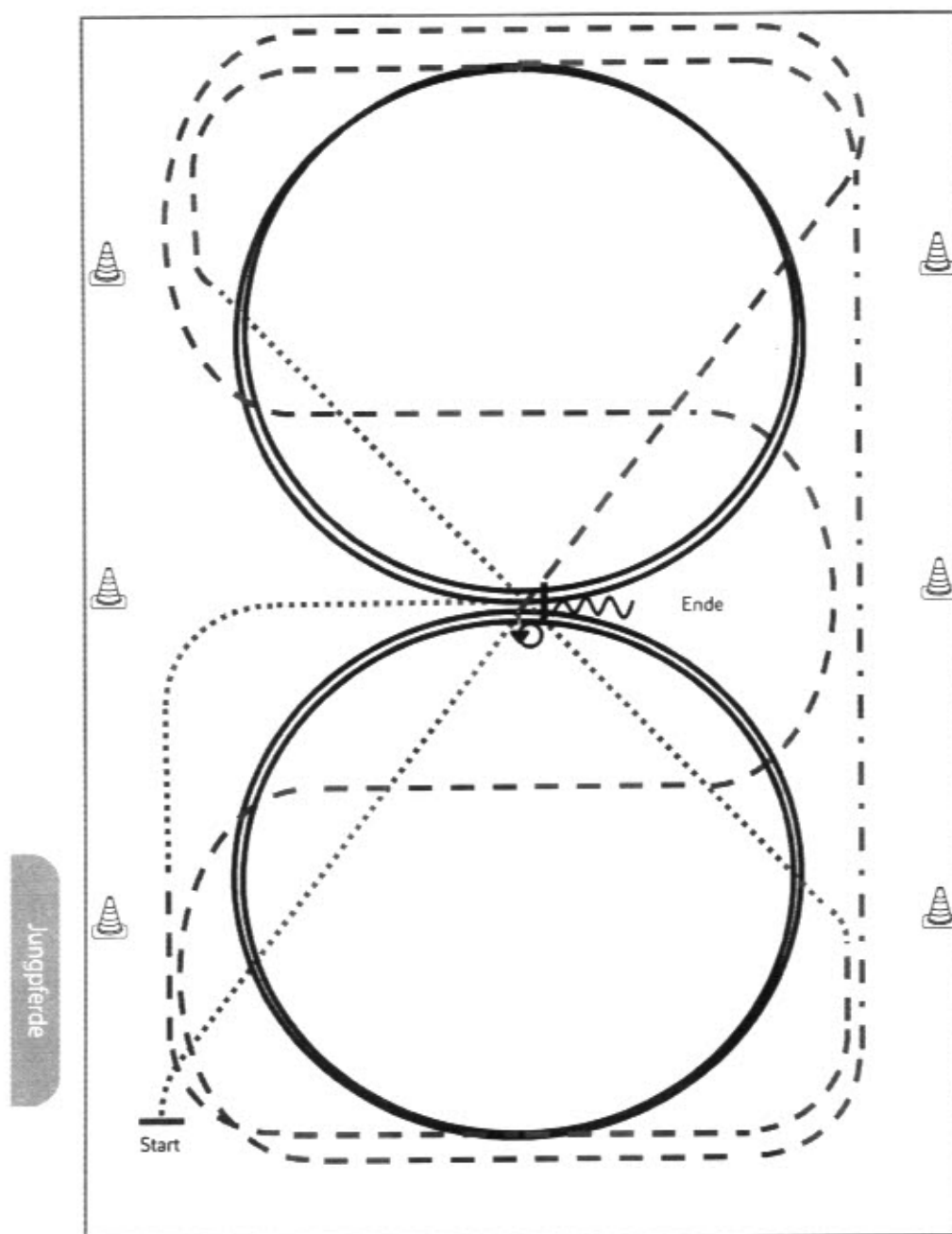
Jungferde Ranch Riding Pattern 1 (4j.)



- 1) Walk, Walk over, Walk
- 2) Stop, 270° Turn left, Walk
- 3) Trot, extended Trot
- 4) Trot
- 5) Lope LL circle, Lope
- 6) Trot
- 7) Lope RL circle, Lope
- 8) Walk, Stop
- 9) Back up

Legende:	
Schritt
Trab	- - - - -
Galopp	—————
Wechselzone	▬▬▬▬▬
Rückwärts	~~~~~

Jungpferde Basis Pattern 3 (4j.)

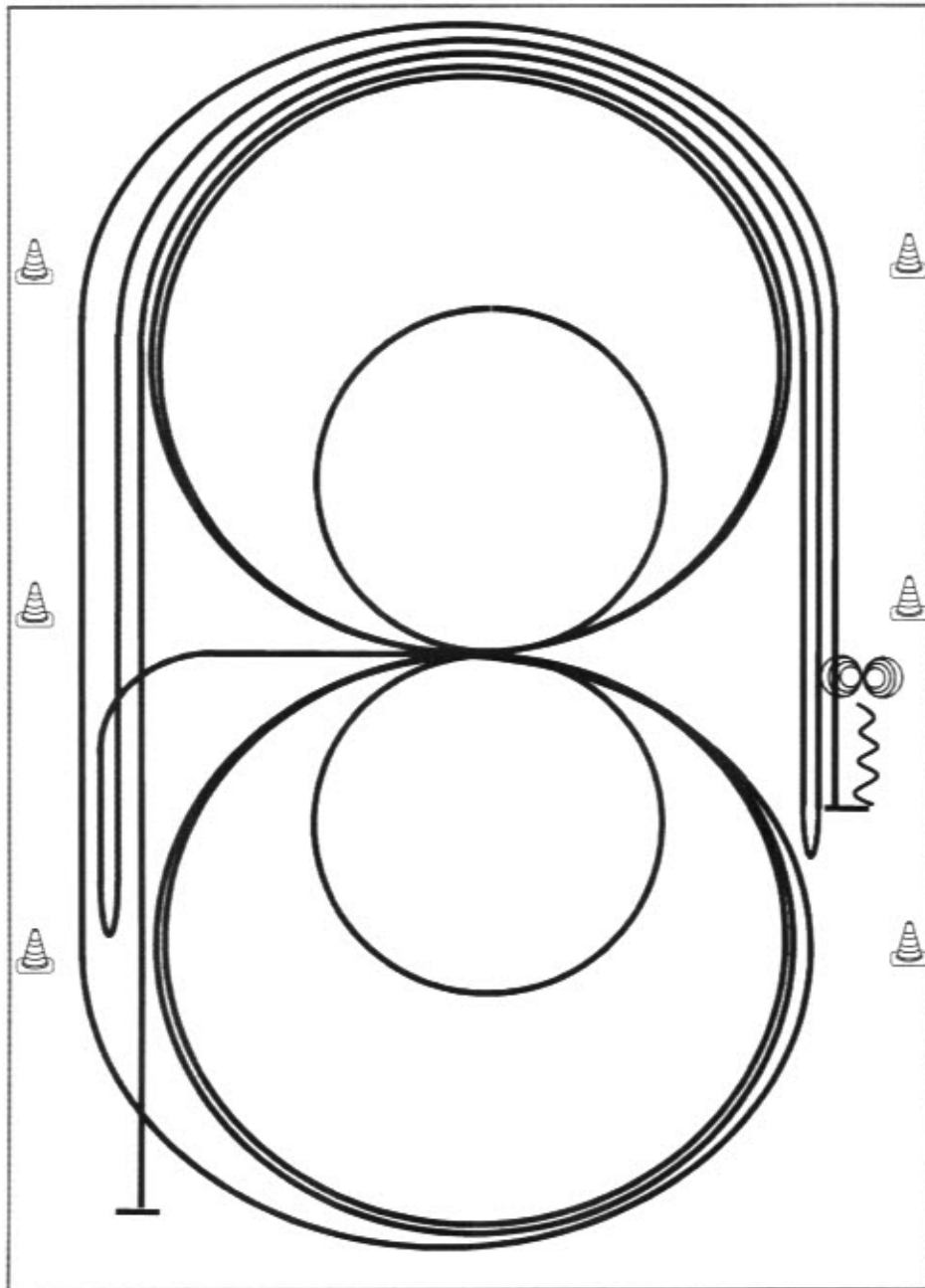


- 1) Schritt durch die ganze Bahn
- 2) Bei X Trab, Schlangenlinien durch die Bahn drei Bögen
- 3) An der langen Seite Tritte verlängern
- 4) Mitte der kurzen Seite 2 Zirkel Linksgalopp, Mitte der kurzen Seite Trab
- 5) Im Schritt durch die ganze Bahn wechseln, vor Erreichen des Hufschlags Trab
- 6) Mitte der kurzen Seite 2 Zirkel Rechtsgalopp
- 7) Mitte der kurzen Seite Trab, Schritt, Mitte der langen Seite abwenden, bei X anhalten
- 8) HHW 540° rechts oder links
- 9) Eine Pferdelänge rückwärtsrichten

Legende:	
Schritt
Trab	-----
Galopp	-----
Wechselzone	=====
Rückwärts	~~~~~

Reining Pattern 3

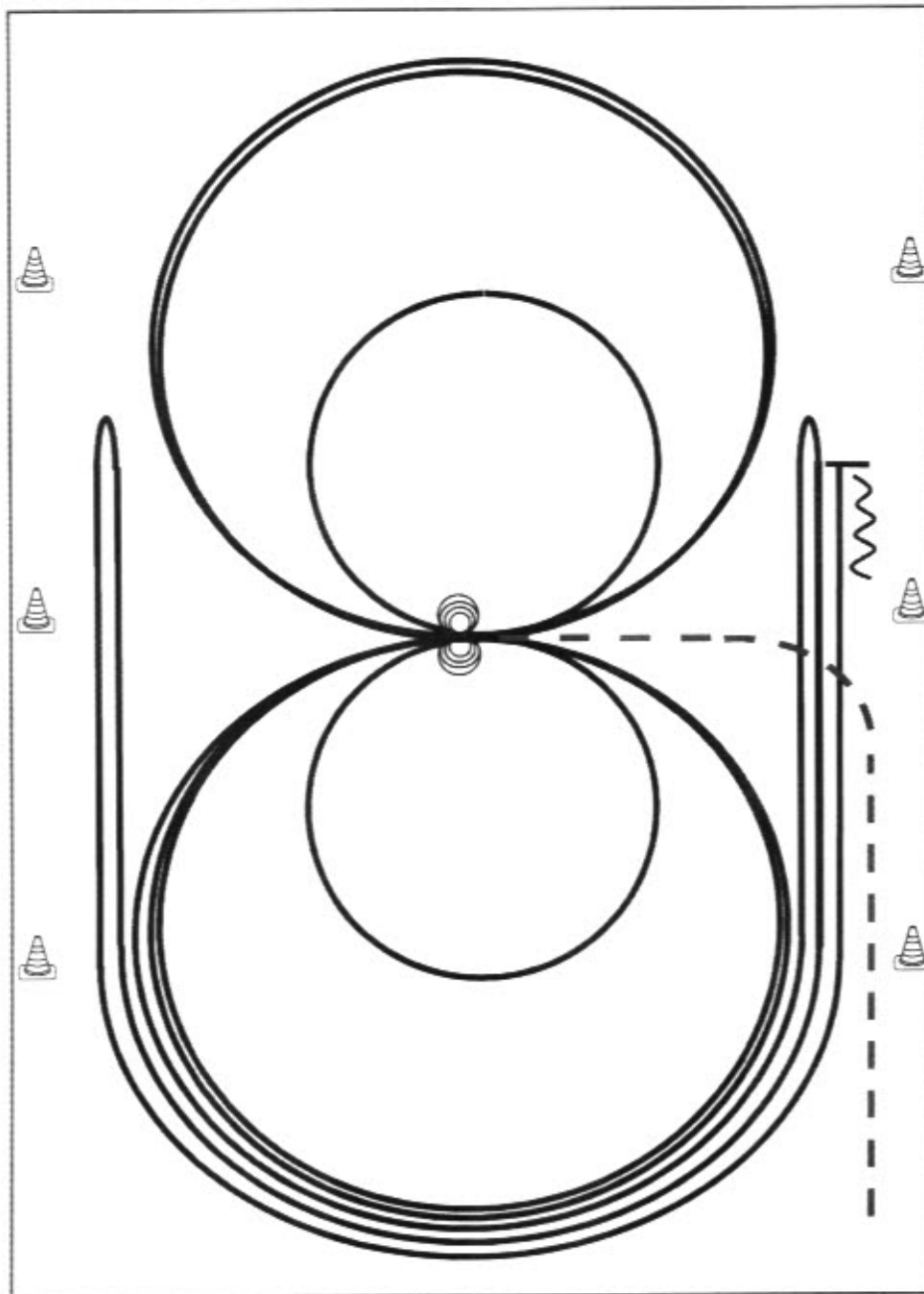
Reining



- 1) Galopp mind. 6 m von der Bande entfernt, (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **links**, kein Verharren
 - 2) Galopp mind. 6,00 m von der Bande entfernt, (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mindestens 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **rechts**, kein Verharren
 - 3) Galopp zu X, 3 Zirkel Galopp (**rechts**), 1.+2. groß und schnell, **3. klein** und langsam Galoppwechsel bei X
 - 4) 3 Zirkel Galopp (**links**), 1. + 2. groß und schnell, **3. klein** und langsam, Galoppwechsel bei X
 - 5) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rückwärtsrichten mind. 3,00 m, Verharren
 - 6) 4 Spins **rechts**, Verharren
 - 7) 4 Spins **links**, Verharren
- Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.

Trab	----
Galopp	————
Rückwärts	~~~~~

Reining Pattern 6



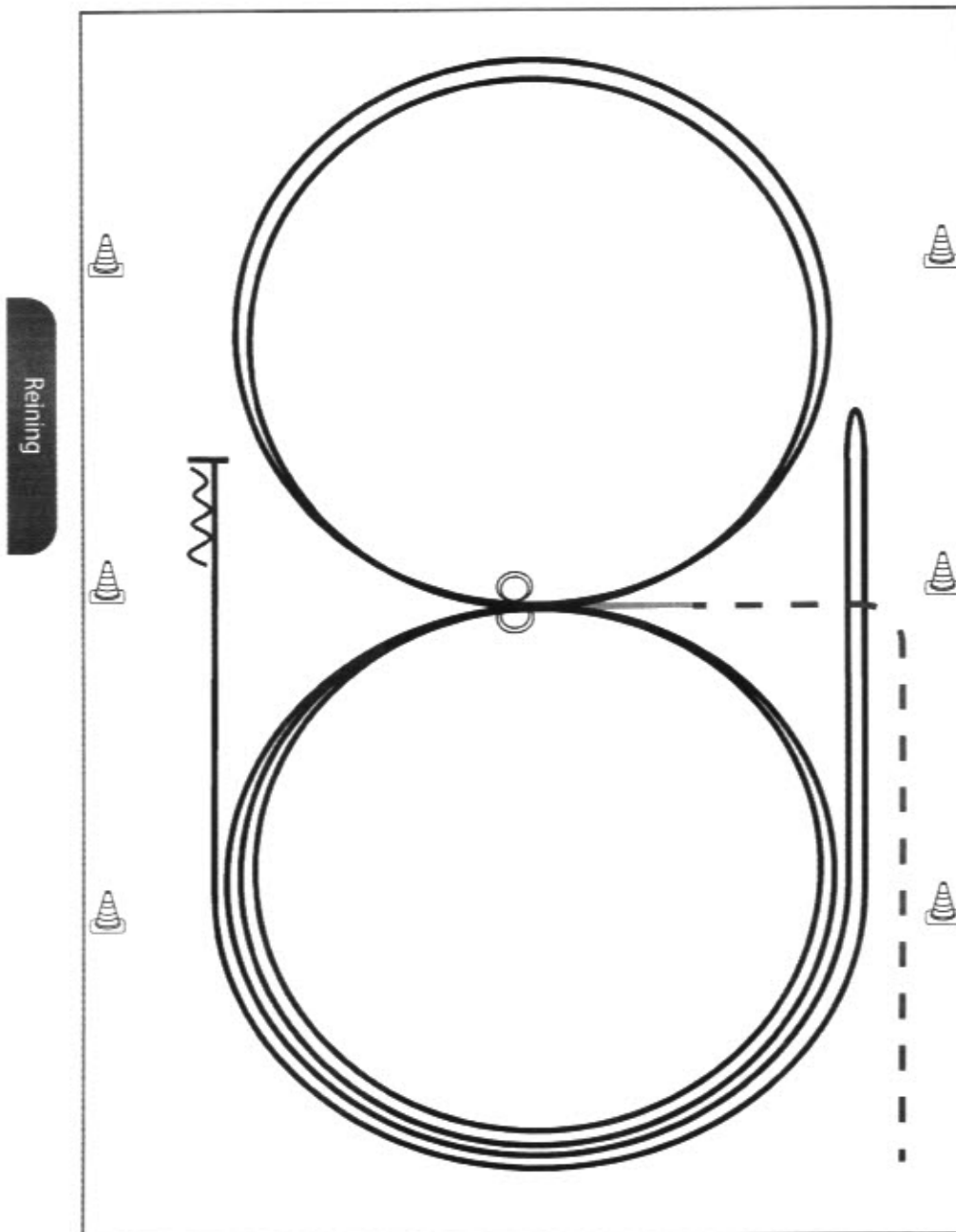
Im Trab zur Mitte der Bahn. Beginn der Aufgabe aus dem Schritt oder aus dem Stand.

- 1) 4 Spins **rechts**, Verharren
- 2) 4 Spins **links**, Verharren
- 3) 3 Zirkel Galopp (**links**), 1. + 2. groß und schnell, **3. klein** und langsam, Galoppwechsel bei X
- 4) 3 Zirkel Galopp (**rechts**), 1. + 2. groß und schnell, **3. klein** und langsam, Galoppwechsel bei X
- 5) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **rechts**, kein Verharren
- 6) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **links**, kein Verharren
- 7) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rückwärtsrichten mind. 3,00 m, Verharren

Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.

Trab	-----
Galopp	—————
Rückwärts	MMM

Reining Pattern 14 (nur für LK 4)



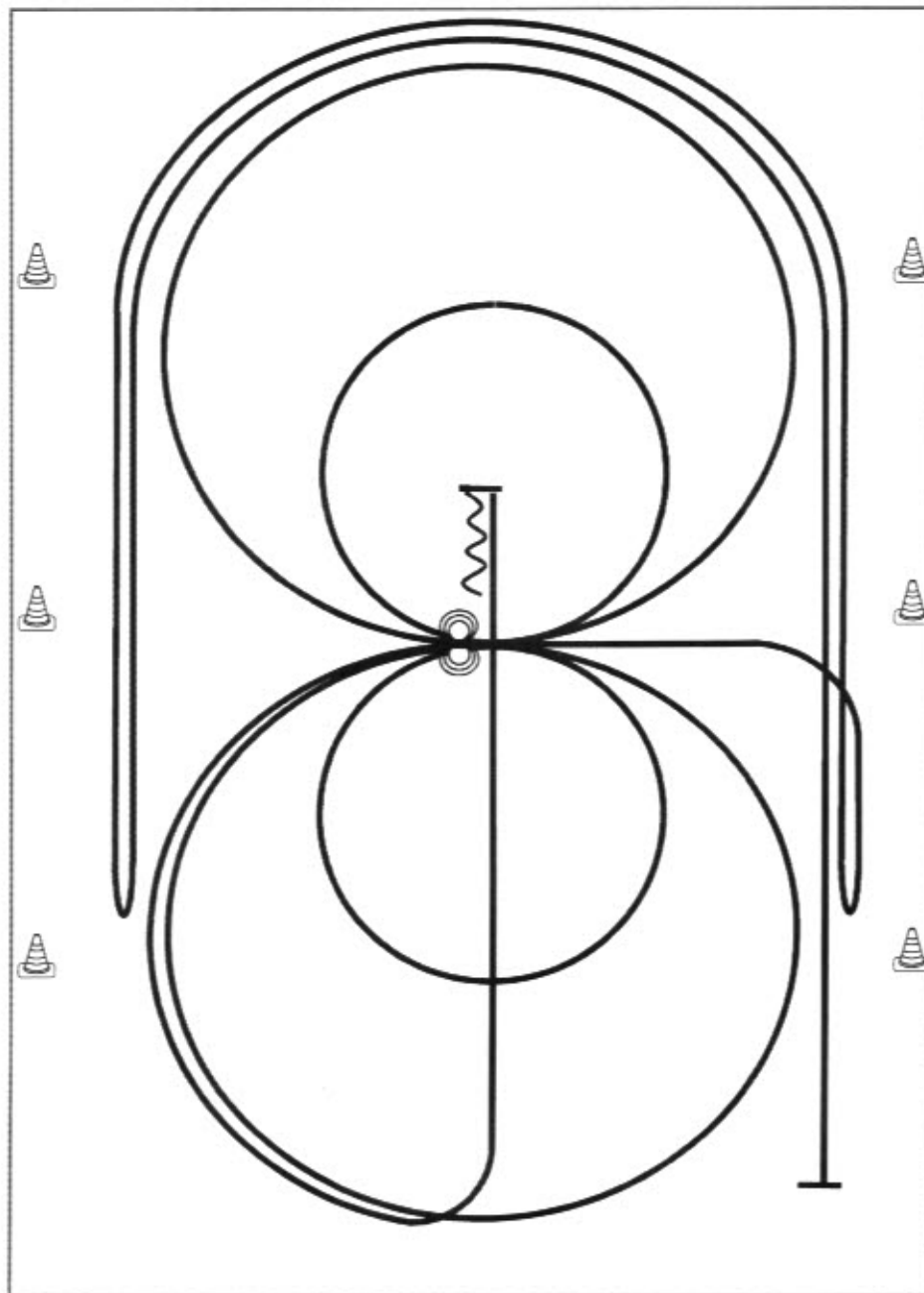
Im Trab zur Mitte der Bahn.
Beginn der Aufgabe aus dem Schritt oder aus dem Stand.

- 1) 2 Zirkel Galopp (**links**), Stop bei X, Verharren
- 2) 2 Spins **links**, Verharren
- 3) 2 Zirkel Galopp (**rechts**), Stop bei X, Verharren
- 4) 2 Spins **rechts**, Verharren
- 5) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **rechts**, kein Verharren
- 6) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rückwärtsrichten mind. 3,00 m, Verharren

Trab	-----
Galopp	—————
Rückwärts	⋈⋈⋈

Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.

Reining Pattern 15 (nur für LK 4)



Reining

- | | |
|-----------|------|
| Trab | ---- |
| Galopp | ——— |
| Rückwärts | MMM |
- 1) Galopp mind. 6,00 m von der Bande entfernt, (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **rechts**, kein Verharren
 - 2) Galopp, (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **links**, kein Verharren, Galopp zu X
 - 3) 2 Zirkel Galopp (**links**), 1. groß und schnell, **2. klein** und langsam, Stop bei X
 - 4) 3 Spins **links**, Verharren
 - 5) 2 Zirkel Galopp (**rechts**), 1. groß und schnell, **2. klein** und langsam, Stop bei X
 - 6) 3 Spins **rechts**, Verharren
 - 7) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down auf der Mittellinie, Stop hinter dem **Mittelmarker**
 - 8) Rückwärtsrichten mind. 3,00 m, Verharren

Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.