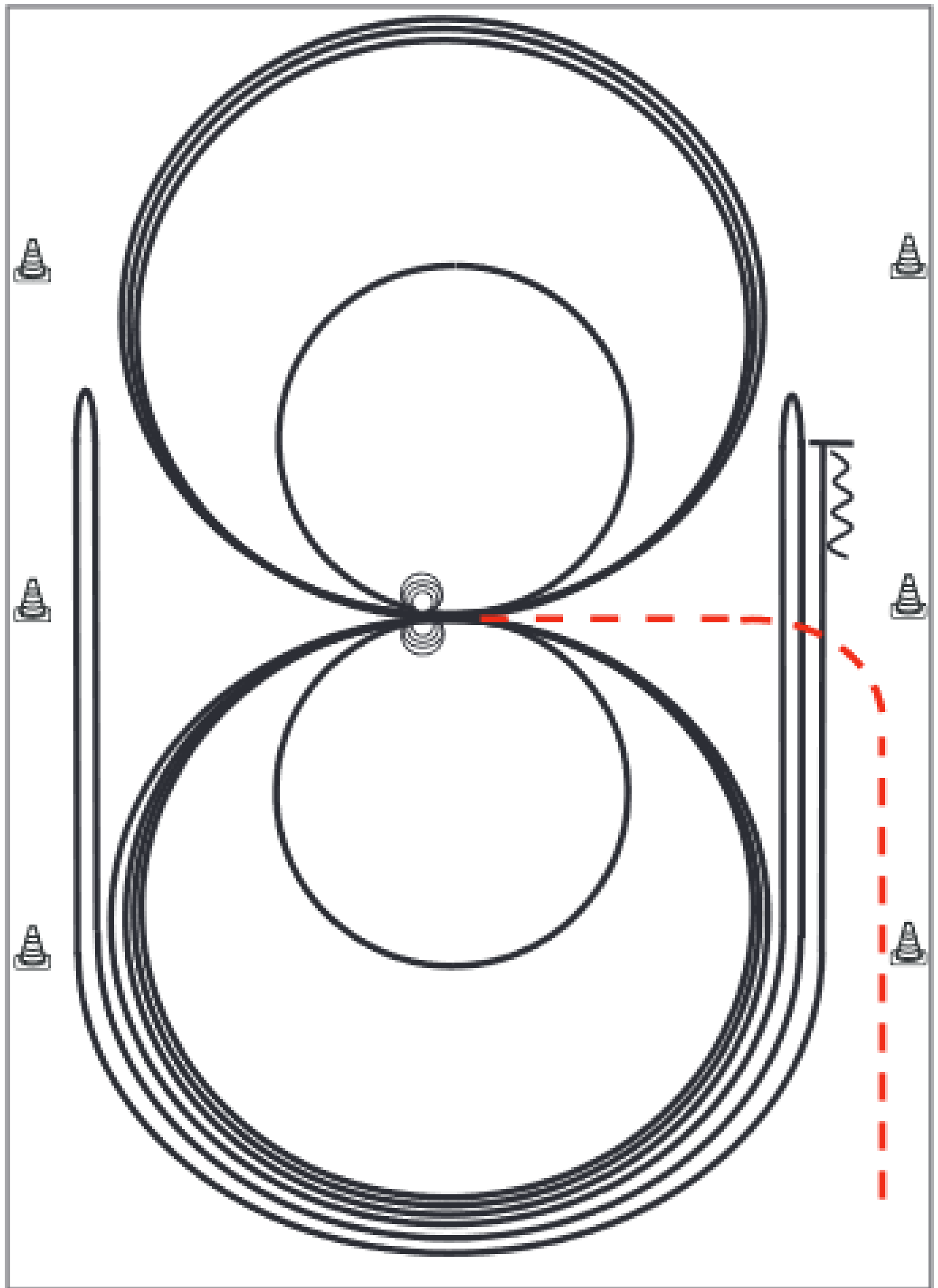


## Reining Pattern 5



Im Trab zur Mitte der Bahn. Beginn der Aufgabe aus dem Schritt oder aus dem Stand.

- 1) 3 Zirkel Galopp (*links*), 1. + 2. groß und schnell, 3. klein und langsam, Stop bei X
- 2) 4 Spins *links*, Verharren
- 3) 3 Zirkel Galopp (*rechts*), 1. + 2. groß und schnell, 3. klein und langsam, Stop bei X
- 4) 4 Spins *rechts*, Verharren
- 5) 1 Zirkel Galopp (*links*) groß und schnell, Galoppwechsel bei X, 1 Zirkel Galopp (*rechts*) groß und schnell, Galoppwechsel bei X (figure 8)
- 6) Galopp (*links*) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback *rechts*, kein Verharren
- 7) Galopp (*rechts*) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback *links*, kein Verharren
- 8) Galopp (*links*) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rückwärtsrichten mind. 3,00 m, Verharren

Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.

Trab	----
Galopp	=====
Rückwärts	~~~~~